



**SmartAX MA5620/MA5626 远端光接入单元**  
**V800R308C00**

**术语表**

文档版本 01

发布日期 2010-07-20

华为技术有限公司





版权所有 © 华为技术有限公司 2010。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本档仅作为使用指导，本档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

## 华为技术有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编： 518129

网址： <http://www.huawei.com>

客户服务邮箱： [support@huawei.com](mailto:support@huawei.com)

客户服务电话： 0755-28560000 4008302118

客户服务传真： 0755-28560111



# 前言

## 读者对象

本文档针对 MA5620/MA5626，介绍了在其配套资料中使用的术语和缩略语，作为阅读华为 MA5620/MA5626 产品文档的参考。

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

- 网络规划工程师
- 硬件安装工程师
- 安装调测工程师
- 现场维护工程师
- 网络监控工程师
- 系统维护工程师
- 数据配置工程师

## 符号约定

在本文中可能出现下列标志，它们所代表的含义如下。

符号	说明
 危险	以本标志开始的文本表示有高度潜在危险，如果不能避免，会导致人员死亡或严重伤害。
 警告	以本标志开始的文本表示有中度或低度潜在危险，如果不能避免，可能导致人员轻微或中等伤害。
 注意	以本标志开始的文本表示有潜在风险，如果忽视这些文本，可能导致设备损坏、数据丢失、设备性能降低或不可预知的结果。
 窍门	以本标志开始的文本能帮助您解决某个问题或节省您的时间。
 说明	以本标志开始的文本是正文的附加信息，是对正文的强调和补充。

## 修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

### 文档版本 01 (2010-07-20)

第一次正式发布版本。

---

## 目录

---

前言.....	iii
1 数字.....	1-1
2 A.....	2-1
3 B.....	3-1
4 C.....	4-1
5 D.....	5-1
6 E.....	6-1
7 F.....	7-1
8 G.....	8-1
9 H.....	9-1
10 I.....	10-1
11 J.....	11-1
12 K.....	12-1
13 L.....	13-1
14 M.....	14-1
15 N.....	15-1
16 O.....	16-1
17 P.....	17-1
18 Q.....	18-1
19 R.....	19-1
20 S.....	20-1
21 T.....	21-1
22 U.....	22-1
23 V.....	23-1

24 W.....	24-1
25 X.....	25-1
26 Y.....	26-1
27 Z.....	27-1

# 1 数字

<b>1+1(保护)结构</b>	1 + 1: 发端在主备两个信道上发同样的信息（双发），收端在正常情况下收主信道上的业务，当主信道损坏时，切换选收备用信道，又叫单端倒换（仅收端切换），往往是非恢复式的。
<b>1000BASE-SX</b>	IEEE 802.3 中定义的千兆吉比特以太网，使用多模光纤短波长激光器。
<b>1000BASE-T</b>	使用双绞线电缆的 1000Mbit/s 以太网规范，每段距离限制 100 米，IEEE 规范 802.3ab。
<b>100BASE-FX</b>	是在光纤上实现的 100Mbps 以太网标准，基中 F 指示光纜，IEEE 标准为 802.3u。
<b>100BASE-T</b>	100M CSMA/CD 局域网的 IEEE 802.3 物理层规格。
<b>100BASE-TX</b>	通过两对五类非屏蔽双绞线或者屏蔽双绞线进行传输的 100M CSMA/CD 局域网的 IEEE 802.3 物理层规格。
<b>10BASE-T</b>	使用双绞线电缆的 10Mbit/s 以太网规范，每段距离限制 100 米，IEEE 规范 802.3。
<b>1:n(保护)结构 (n≥1)</b>	1:n 保护结构有 n 个常规流信号、n 个工作子网连接/路径和一个保护子网连接/路径。它可能还有一个额外流信号。工作子网连接/路径的信号是常规流信号。保护子网连接/路径的信号可能是常规流信号、额外流信号或者空信号（例如：所有全 1 信号、测试信号、一个常规流信号等）。在源端，一个信号桥接到保护子网连接/路径。在宿端，从工作子网连接/路径发出的信号被选为常规信号。当在工作子网连接/路径上发现任何缺陷，或者在某些外部命令的影响下，传送的信号被桥接到保护子网连接/路径。在宿端，从此保护子网连接/路径发出的信号被选择。
<b>24 小时告警阈值</b>	在 24 小时内，某个告警发生的次数多于设置的阈值时，则产生相应的 24 小时告警阈值。阈值设置为“0”时，阈值告警功能关闭。
<b>802.11n</b>	Wi-Fi 联盟在 802.11a/b/g 后面发布的一个无线传输标准协议。802.11n 是 802.11 协议族的一个新协议，支持 2.4GHz 和 5GHz 两个频段，为 WLAN 接入用户提供更高的接入速率（802.11a/g 速率达到 54Mbps，802.11n 可达 300Mbps），802.11n 支持 MIMO 技术，通过增加带宽和提高信道利用率两种方式来提高通讯速率。
<b>802.1X</b>	是基于客户端/服务器的访问控制和认证协议。它可以限制未经授权的用户/设备通过接入端口访问 LAN/WLAN。当客户端与 AP 关联后，是否可以使用 AP 提供的无线服务要取决于 802.1X 的认证结果。如果客户端能通过认证，就可以访问 WLAN 中的资源；如果不能通过认证，则无法访问 WLAN 中的资源。



# 2 A

AAA	参见 <a href="#">认证、授权和计费 (AAA server)</a>
ABR	参见 <a href="#">区域边界路由器 (Area border router)</a>
AC	参见 <a href="#">交流电 (Alternating Current)</a>
AC	参见 <a href="#">无线控制器 (access controller)</a>
ACL	参见 <a href="#">控制访问列表 (Access Control List)</a>
ADM	即 ADM (Add Drop Multiplexer)。是指利用时隙交换实现宽带管理的技术，即允许两个 STM-N 信号之间的不同 VC (Visual Circuit) 实现互连，并且具有无需分接和终结整体信号，即可将各种 G.703 规定的接口信号(PDH)或 STM-N 信号(SDH)接入 STM-M(M>N)内作任何支路。
ADM	参见 <a href="#">分插复用 (Add-Drop Multiplex)</a>
ADSL	参见 <a href="#">非对称数字用户线 (Asymmetric Digital Subscriber Line)</a>
AES	参见 <a href="#">高级加密标准 (Advanced Encryption Standard)</a>
AF	参见 <a href="#">适配功能 (Adaptation Function)</a>
AG	参见 <a href="#">接入网关 (access gateway)</a>
AIFSN	仲裁帧间隙数(arbitration interframe spacing number)
ALG	参见 <a href="#">应用层网关 (Application Level Gateway)</a>
AMB	参见 <a href="#">主用主板 (Active Main Board)</a>
AMG	参见 <a href="#">接入媒体网关 (Access Media Gateway)</a>
ANCP	参见 <a href="#">接入节点控制协议 (Access Node Control Protocol)</a>
安全管理员	N/A
安全接地线	连接设备于大地并保证设备与大地电位等势的线缆。
安全命令	执行后可能会对系统的安全造成影响的一类命令，比如：防火墙命令，用户管理命令等。
安全模式	标识当前系统所在的模式为安全模式，是安全管理员与系统管理员分离后的一种模式。

<b>安全外壳</b>	一套标准和网络协议，允许在本地计算机和远程计算机之间建立安全渠道。用户通过一个不能保证安全的网络环境远程登录时，SSH 特性可以提供安全的信息保障和强大的认证功能，以保护网络不受诸如 IP 地址欺诈、明文密码截取等攻击。
<b>ANSI</b>	参见 <a href="#">美国国家标准学会 (American National Standard Institute)</a>
<b>ARP</b>	参见 <a href="#">地址解析协议 (Address Resolution Protocol)</a>
<b>ARP 代理</b>	代理地址解析协议。通过该协议，中间设备（例如，一台路由器）可以代表一个终端节点来向主机发送 ARP 响应报文。在速度较慢的 WAN 链接中，使用该协议可以减少带宽的使用。
<b>ARP 映射表</b>	主机的 ARP 映射表包含一系列 IP 地址和近来与此主机通信的其他主机的 MAC 地址之间的映射表。
<b>ASN.1</b>	参见 <a href="#">抽象语法编码 1 (Abstract Syntax Notation One)</a>
<b>ATM</b>	参见 <a href="#">异步传输模式 (Asynchronous Transfer Mode)</a>
<b>ATM/Ethernet 仿真</b>	在某种非 ATM/Ethernet 网络上，仿真 ATM/Ethernet 业务的本质属性。
<b>ATM 反向复用</b>	ATM 反向复用 (Inverse Multiplexing for ATM)，是将 ATM 集合信元流分接到多个低速链路上，在远端再将多个低速链路复接在一起恢复成原来的集成信元流，使多个低速链路灵活方便地复用起来的一种技术。
<b>ATM (的) 通用测试和操作物理接口</b>	ATM 通用测试与操作物理层接口 (Universal Test and Operations PHY Interface for ATM)。ATM 论坛的一种物理层规则，用于测量 ATM 设备之间的本地连接。UTOPIA 是 ADSL 单板支持的本地环回之一。
<b>ATTNDR</b>	参见 <a href="#">可获得的净速率 (Attainable Net Data Rate)</a>

# 3 B

绑定认证	指 BRAS 根据用户接入的位置信息自动生成用户名和密码进行认证。
绑线板	安装在机柜两侧，用于绑扎各种线缆的一种构件。
绑扎带	由聚丙烯材料和尼龙材料制成的带子，常用来捆绑和固定各种线缆。
扳手	面板上的一个器件，用于单板和接口板插入槽位和从槽位中拔出的操作。
半双工	在一条线路上进行双向的信息传输，但同一时间只允许一个方向的信息传输的工作模式。
包过滤	包过滤是指根据源地址、目的地址、端口或者协议传递或者阻塞网络接口报文的过程。此过程与数据包处理及网络地址解析一起使用。包过滤是防火墙软件的一部分，用于保护本地网络免于遭受恶意攻击。
保护地线	连接设备及保护地排的电缆。通常保护地线是黄色或者绿色的。
报文	消息的逻辑分组，含有控制信息和用户数据的报文头。报文通常指网络层的数据单元。
保证接入速率	流量监管的一个实例。CAR 可以定义三个流量参数：承诺信息速率 CIR（Committed Information Rate）、承诺突发尺寸 CBS（Committed Burst Size）、超出突发尺寸 EBS（Excess Burst Size）。依据它们对速率进行限制，并对报文进行分类。
BDI 检测报文	通过反向 LSP 路径将下游 LSR 出现的失效事件通知上游的 LSR，BDI 报文可以被用在 1:1/N 的保护倒换业务中。
BDR	参见 <a href="#">备份指定路由器 (backup designated router)</a>
背板	背板是一种电子电路板，包括线路和插座。其他电路板或电路卡上的电子设备可以插入到线路和插座中。在计算机系统中，背板与母板同义或隶属于母板。
被动测试	被动测试即非侵入式测试，指不侵入网络上的实际业务，只是对实际业务进行监测，通过对实际业务流的分析来获得测试数据。
备份	对数据库中存储的数据进行定期的存储操作，可以避免在数据库故障的情况下能够及时地恢复数据库。主备单板间的数据同步也称为备份。
备份端口	RSTP 为指定端口快速切换而设置的端口，备份(Backup)端口是由于学习到自己发送的 BPDU 而阻塞的端口。当指定端口失效的情况下，备份端口就会快速转换为新的指定端口并无时延地进入转发状态。

备份指定路由器	为了保证向新指定路由器更稳定地传输, 每一个多路接入网络里都有一个备份指定路由器. 这个备份指定路由器与其他路由器是相互连接的, 当前一个指定路由器不能正常工作的时候, 这个备份指定路由器就变成了指定路由器。
北向接口	连接上级网管系统和设备的接口, 用于实现发放业务、上报告警、上报性能指标数据等功能。
备用	相对于主用, 指可以接替主用设备工作的设备或状态。
本地环回	本地环回又叫内环回。是指在单板内部的端口处理模块侧向背板侧进行环回, 即从背板到端口的信号直接返回背板, 通常用来检查单板处理是否正常。
本地认证	在 BRAS 上配置用户信息 (用户名、密码及其他属性等), 由 BRAS 完成对用户的认证。本地认证的优点是速度快, 可以降低运营成本; 缺点是存储信息量受设备硬件条件限制。
本地业务	本地业务是当前漫游到的网络提供的非归属环境的业务。一种业务可以作为一个本地业务提供给漫游到当地的用户, 也可以作为一个归属地业务提供给归属于当地网络的用户。
BER	参见 <a href="#">误码率 (Bit Error Rate)</a>
BFD	参见 <a href="#">双向转发检测 (Bidirectional Forwarding Detection)</a>
BGP	参见 <a href="#">边界网关协议 (Border Gateway Protocol)</a>
编解码	将信号在模拟量与数字量间转换的电子设备。编码器是将模拟量转化成数字量, 解码器是把数字量转换成模拟量。
边界网关协议	边界网关协议 (BGP) 是运行于 TCP 上的一种自治系统的路由协议。BGP 是唯一一个用来处理像因特网大小的网络的协议, 也是唯一能够妥善处理好不相关路由域间的多路连接的协议。BGP 构建在 EGP 的经验之上。BGP 系统的主要功能是和其他的 BGP 系统交换网络可达信息。网络可达信息包括列出的自治系统 (AS) 的信息。这些信息有效地构造了 AS 互联的拓扑图并由此清除了路由环路, 同时在 AS 级别上可实施策略决策。
边缘端口	如果指定端口位于整个域的边缘, 不再与任何交换机连接, 这种端口叫做边缘端口。边缘端口一般与用户终端设备直接连接。
标记 MAC 帧	包含有 QTag 前缀的帧。
标记帧	跟随帧的源 MAC 地址域的包含标记头的数据帧, 或是跟随路由信息域包含路由信息域的数据帧。
标签分发协议	LDP 协议定义了一系列消息和处理过程, 通过这些消息和处理过程, LSR (Label Switched Routers) 可以将网络层的路由信息映射为数据链路层的转发路径, 从而在网络上建立 LSP (Label Switched Path)。RFC 3037 定义了 LDP 协议更多的扩展应用。
标签交换路径	信息包通过标记交换机制传送中的一系列跳转站(从 RO 到 Rn)所形成的传输通道。一个标记交换路径可以按照常规路由机制或配置来灵活选用。
标签头	帧的一部分, 包含用户优先级信息及 VLAN 识别信息。
标准虚拟局域网	标准虚拟局域网 (Standard Virtual Local Area Network), 这种 VLAN 中的各个端口是互通的标准以太网口, 各个端口在逻辑上是对等的。相同 Standard VLAN 里的端口可相互通信, 不同 Standard VLAN 间的端口相互隔离。
并柜	2 个或多个同型基站机柜合并, 作为一个基站使用。
并柜连接板	将两个相邻机柜连接起来的板子。

<b>BIOS</b>	参见 <a href="#">基本输入/输出系统 (Basic Input/Output System)</a>
<b>BITS</b>	即 BITS (Building Integrated Timing Supply System)。在同步节点或通信设备较多的情况下,以及通信网的重要枢纽上,单独设置时钟系统,承上启下,沟通整个同步网,对所在的通信楼的设备提供满意的同步基准信号。这种设备称为“BITS”。
<b>BLAN</b>	参见 <a href="#">桥接局域网 (Bridged Local Area Network)</a>
<b>波长</b>	沿着波的传播方向,相邻的两个波峰或两个波谷之间的距离,即波在一个振动周期内传播的距离。
<b>波分复用</b>	一种数据传输技术,不同的光信号由不同的颜色(波长频率)承载,然后复用在一根光纤上传输。因为不同的信号由光纤不同的色带传输,密集波分复用支持同时传输不同类型的信号,例如 SONET 和 ATM 信号,每种信号以它们自身的速率传输。密集波分复用能大大提高光纤的承载能力。根据信号的数量、类型以及数率,带宽范围可以从 40Gbit/s 一直到 200Gbit/s。
<b>拨码开关</b>	附在电路板上的极小开关。拨码开关由 8 个开关组成,从左到右 8 开关分别代表 8 位二进制(0 或 1)。拨码开关用于设置机框的框号,在多框级联的情况下,可以唯一标识机框位置。例如拨码开关的 8 个开关取值为 00000001,则表示机框的编号为 1。
<b>波特率</b>	传输线路上信号每秒钟变化的次数。一般来讲,传输线路只有两种信号状态,波特率就是每秒钟传输的比特数。底层传输技术会占用一些带宽,因此用户数据不一定按照线路额定的波特率进行传输。
<b>BPON</b>	参见 <a href="#">宽带无源光网络 (Broadband Passive Optical Network)</a>
<b>BRA</b>	参见 <a href="#">基本速率接入 (Basic Rate Access)</a>
<b>BSS</b>	参见 <a href="#">基本服务集 (basic service set)</a>
<b>BSSID</b>	基本服务集标识符(basic service set identifier)
<b>BTS</b>	参见 <a href="#">基站 (Base Transceiver Station)</a>
<b>步长</b>	在差分脉码调制(DPCM)或适配差分脉码调制(ADPCM)系统中,幅度变化的输出量,由 DPCM 信号的最小有效位表示。在 ADPCM 系统中,步距按信号变化的需要随时作改变。参阅 DPCM 和 ADPCM。
<b>补丁</b>	补丁由一个或多个变更组成,补丁加载后可影响原有部分程序。补丁技术的实现,首先要依靠补丁制作工具,根据函数修改的源代码所编译生成的目标文件生成补丁文件,然后由补丁管理模块对补丁文件进行操作,实现补丁的管理。补丁有两种,一种是热补丁,一种是冷补丁,两者区别在于,冷补丁起作用要不要重新加载整个软件程序。热补丁可以单独安装,不需要重新安装所有的系统,冷补丁则需要重新加载单板的软件。冷补丁的升级流程与部分软件升级过程完全一致。热补丁:在已有版本上增加的、能够通过独立后台、独立 Install 程序或文件拷贝等方式独立加载和卸载的软件程序实体。冷补丁:对于部分错误难以通过热补丁修改,需要重新加载单板的软件,此时可以考虑使用冷补丁实现。
<b>部分路由计算</b>	部分路由计算 PRC 的原理与 I-SPF 相同,都是只计算变化的那一部分。但 PRC 不需要计算节点路径,而是根据 I-SPF 算出来的 SPT 来更新叶子(路由)。
<b>不识别 VLAN 标记的</b>	网桥或者终端局的一个特性,即它们不能识别加上 VLAN 标记的帧。



# 4 C

C/S	参见 <a href="#">客户端/服务器软件结构 (client/server software architecture)</a>
CA	参见 <a href="#">呼叫代理 (Call Agent)</a>
CAC	参见 <a href="#">连接允许控制 (Connection Admission Control)</a>
采集周期	指测量结果每隔多长时间输出一次。在任务运行的测量时段内，系统将以选定的周期为粒度进行测量并输出结果。EMS BMS 网管支持多种采集周期：5 分钟、15 分钟、30 分钟、1 小时和 1 天。
采样点	指标项在统计过程中的性能数据采集点，可以是物理位置也可以是时间点。例如“单板 CPU 占用率统计”的采集点是“单板”。
操作权限	操作权限是指用户可以执行的具体操作。操作权限针对安全对象，如果一个用户对某一设备没有管理权限，也就不具有该设备的操作权限，网管系统通过使对应的菜单灰化进行具体的权限控制。
操作日志	记录操作事件的信息表。
CAPWAP	参见 <a href="#">无线接入点控制协议 (control and provisioning of wireless access points)</a>
CAPWAP 隧道	CAPWAP (Control And Provisioning of Wireless Access Points) 是无线接入点控制协议。CAPWAP 隧道是指 AP 启动后向 AC 注册时，二者之间的管理报文和数据报文使用的传输隧道。AC 和 AP 间的管理报文必须封装在 CAPWAP 隧道中传输，即建立 CAPWAP 管理隧道，无需配置硬件。AC 和 AP 的数据报文需要根据实际配置场景判断是否需要封装在 CAPWAP 隧道，如果需要，AC 与 AP 间建立 CAPWAP 数据隧道，需配置硬件，由硬件完成隧道的封装和解封装。如果 AC 和 AP 间没有建立 CAPWAP 数据隧道，则 AP 的数据报文直接转发。
CAR	参见 <a href="#">保证接入速率 (CAR)</a>
CAR	参见 <a href="#">承诺接入速率 (committed access rate)</a>
CATV	参见 <a href="#">有线电视 (Cable TV)</a>
CAU	参见 <a href="#">客户端自动升级 (Client Auto Update)</a>
CBR	参见 <a href="#">固定比特率 (Constant Bit Rate)</a>
CCITT	是国际电信联盟 (ITU) 的常设机构之一。主要职责是研究电信的新技术、新业务和资费等问题，并对这类问题通过建议使全世界的电信标准化。
CCM	区块密码锁链-信息真实性检查码(counter-mode/CBC-MAC)
CCMP	计数器模式及密码块链消息认证码协议(counter mode with CBC-MAC protocol)

CCMP	参见 <a href="#">区块密码锁链-信息真实性检查码协议 (counter mode with CBC-MAC protocol)</a>
CE	参见 <a href="#">用户边缘设备 (Customer Edge)</a>
CEAS	参见 <a href="#">客户设备档案系统 (Customer Equipment Archives System)</a>
测量对象	测量对象是一个物理的或者逻辑实体，或者是各种被测量实体的集合，例如：一个单板，模块，信令连接或者端口。
策略信息传送协议	策略信息传送协议 (Policy Information Transfer Protocol)。在 DSLAM 和 BRAS 之间定义的一种通过二层点对点通信方式实现策略信息传送的协议，用来传送用户物理端口信息，即 RAIO (Relay Agent Information Option)，包括 P-mode 和 Vmode。两种模式的不同之处：P-mode 是一种主动方式，通过 DSLAM 插入用户的端口信息；V-mode 是一种被动方式，通过应答 BRAS 的查询信息告知用户的端口信息。
层接口	N/A
层数	NTP 协议以 UTC 作为时间标准，根据需求可采用不同的网络结构来实现。对于大型通信网络，一般采用分层的类树型结构，时间按 NTP 服务器的等级传播。距离 UTC 源近的时间服务器有较高的时间准确度，将时间服务器的准确度用一个称为 Stratum 的数值来表示，根据每个时间服务器距离 UTC 时间源的远近将其归入到不同层 (Stratum) 中。
测试总线	测试总线是一个连接被测设备和测试板上的测试电路的物理连线。可以将不同用户框的测试总线用物理连线连接起来，使不同的用户框可以共享一块测试板。
CFM	参见 <a href="#">连通性故障管理 (Connectivity Fault Management)</a>
插框	接插微波传输的电路板的箱。
超长包	大于 1600byte 的包通称为超长包。
超短包	小于 64byte 的包通称为超短包。
承诺接入速率	通常在网络的边沿接口处，通过 CAR 的配置，对报文进行分类，控制 IP 流量以特定的速率进出网络，从而有利于网络运营商更好地经营网络，提供有保障的网络服务质量 (QoS)。
承载数据包业务	承载数据包业务 (Packet Mode Bearer Service)。通道承载数据包业务允许点对点通信配置中的用户使用 ITUT 推荐的 X25 编码方案通过 ISDN 通信。
承载网络	承载网络用来传送物理设备之间传输层协议的消息。
冲突	两个报文在同一介质同时传输的一种状态。相互干扰造成两个报文都无法识别。
冲突域	以太网中互相争夺接入资源的一组节点。如果两台或多台设备在同一时刻接入以太网，冲突就会发生。冲突域仅存在于子网中。参考广播域和 CSMA/CD。
抽象语法编码 1	一种用于描述协议的语法编码类型。ITU-T 定义的很多协议都使用这种语法格式。其他语法格式有标准文本和 ABNF。
串口	串行端口，一个输入/输出端口 (通道)，它可以以每次一位的方式从计算机的 CPU 或通信设备上接收数据或是向它们发送数据。串行端口用于串行数据通信以及许多外围设备的接口，如：鼠标和打印机。
穿墙座	穿墙座是一种为电线，插头，或者灯泡提供连接点的墙座。
传输汇聚	产生和接收传输帧，负责与传输帧有关的所有开销。TC 子层将信元打包成传输帧。

传输控制协议	互连网协议组中的核心协议之一。应用 TCP,网络互连的主机可以彼此建立连接, 交换数据。TCP 协议保证了数据可靠、有序得从发送者传达到接收者。TCP 还能为运行在同一台主机上的多个并发应用鉴别数据。
传送器	GPON 使用 T-CONT 实现业务汇聚, T-CONT 是 GPON 系统中上行业务流最基本的控制单元。一个 T-CONT 对应一种带宽类型的业务流。每种带宽类型有自己的 QoS 特征, QoS 特征主要体现在带宽保证上, 分为固定带宽, 保证带宽, 不保证带宽, 尽力转发, 混合方式。每个 T-CONT 由 Alloc-ID 来唯一标识, Alloc-ID 的范围为 0 ~ 4095。Alloc-ID 由 OLT 进行全局分配, 即 OLT 下的每个 ONU/ONT 不能使用 Alloc-ID 重复的 T-CONT。
出线区	转接板所在的位置
磁盘镜像	磁盘镜像是一个过程, 是通过同一个通道进行数据同步复制, 复制到两个硬盘或者一个硬盘的两个部分的过程。如果主盘失效, 备盘会自动接管。磁盘镜像不能保护发生在通道上的失效。因为只有一个通道。
磁盘卷	N/A
CIST	参见 <a href="#">公共与内部生成树 (Common and Internal Spanning Tree)</a>
次要告警	此级别的告警表示资源存在相对不太严重问题, 此问题不会阻碍资源的正常使用。
CK	参见 <a href="#">密钥 (Cipher Key)</a>
CLI	参见 <a href="#">命令行接口 (Command Line Interface)</a>
CLIP	参见 <a href="#">主叫线识别显示 (Calling Line Identification Presentation)</a>
CLK	参见 <a href="#">时钟 (clock)</a>
CLP	参见 <a href="#">信元丢失优先级 (Cell Loss Priority)</a>
CO	中心局(Central Office)
CODEC	参见 <a href="#">编解码 (Coder-Decoder)</a>
从框	指从属于主框的设备, 物理层面上有独立的框槽, 管理层面上由主框来统一管理维护。
Connectivity Verification	验证路径是否通畅, 是否正常。连通验证通过 CV 和 FFD 实现。CV 主要是用来验证 LSP 路径是否有效。FFD 则是用来支撑像保护倒换这些需要更快响应需求的业务功能。
CoS	参见 <a href="#">服务等级 (Class of Service)</a>
CoS	参见 <a href="#">业务等级 (class of service)</a>
CoS 优先级	以太网帧 VLAN Tag 中 802.1p 域表示的优先级, 取值范围: 0 ~ 7。
CPE	参见 <a href="#">用户驻地设备, 用户 (侧) 设备 (Customer Premises Equipment)</a>
CPU 占用率	CPU 中分配给进程或程序的资源与其总资源之间的比率。
CRC 错误帧	CRC 错误帧即一些错误帧的总和, 例如长帧、甚长帧、校正错误等。
CSMA/CA	载波监听/冲突避免(carrier sense multiple access with collision avoidance )
CSMA/CD	参见 <a href="#">载波侦听多址访问/冲突检测 (Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection)</a>
CTR	计数器模式(counter mode)
错误	引起功能失效的意外情况。

**错误包**

错误包是指收到的消息中有系统不能解析或者解析出现错误的数据包。

**CV 检测报文**

在 LSP 路径的源端 LSR 生成，并在 LSP 路径的宿端 LSR 终结，以 1/s 的频率生成，沿着 LSP 路径由源端 LSR 向宿端 LSR 发送。CV 报文中包含了网络路径唯一标识符（TTSI），路径上所有的类型的异常都能够被检测。

# 5 D

<b>带内网管</b>	网管通道和业务上行使用相同通道的网管组网方式。
<b>带内组网</b>	使用被管理设备提供的业务通道来进行网络设备管理。在这种组网模式下，网管信息通过设备的业务通道来进行传输。
<b>带外网管</b>	网管通道和业务上行使用不同通道的网管组网方式。
<b>带外组网</b>	使用其他设备提供的通信通道，而不是被管理设备本身提供的通信通道来传输网管信息，进行网络设备管理。同带内组网相比，它能提供更可靠的设备管理通道，如果被管理设备发生故障，它仍然能实时定位并监控网络设备。
<b>单板</b>	单板是指能插入机框中提供各种上行或者业务端口的电子器件。单板由芯片及电子元器件组成。
<b>单端环路测试</b>	单端环路测试是从线路的一端对 DSL 环路进行的一种自动测试方式，为操作者们提供一种在日常操作中的评估环路的有效方法。
<b>宕机</b>	系统损坏，停止运动不起作用或不再继续的状态。
<b>当前告警</b>	状态为未恢复未确认、未恢复已确认、已恢复未确认的告警。当前告警需要用户进行干预。该定义目前不适用于无线终端产品（无线终端产品在当前告警的定义包括了“用户未确认的紧急事件告警”，目前不要求强制统一），网管和其他产品使用本规范的当前告警的定义。
<b>单模光纤</b>	一种光信号传输载体，在同一时间内只传输一种波长光信号。内直径小于 10 微米，可用来远距离高速传输。
<b>单线对高速数字用户线</b>	单线对高速数字用户线（G.991.2. Single-line High-speed Digital Subscriber Line），由 ITU-T 制定的一种对称数字用户线国际标准，在一对铜线上可以提供高速对称的数据发送和接收速率。
<b>单线对高速（比特率）数字用户线</b>	通讯，协议（SDSL, 或 Single-pair High Speed Digital Subscriber Line, S-HDSL）一种数字用户线，类似 HDSL。另外，还提供在单铜绞线上连接 T1 或 E1。
<b>导航树</b>	用于查找和定位主题信息，以树状形式体现。导航树设计的思路遵循了运营商维护人员的日常操作及维护设备的习惯。您可以通过导航树的“目录”页签，查找和定位到所需页面。
<b>DC</b>	参见 <a href="#">直流电 (Direct Current)</a>
<b>DCF</b>	参见 <a href="#">分布式协调功能 (distributed coordination function)</a>
<b>DCN</b>	参见 <a href="#">数据通讯网 (Data Communication Network)</a>

<b>DDF</b>	参见 <a href="#">数字配线架 (Digital Distribution Frame)</a>
<b>DDI</b>	参见 <a href="#">直接拨入 (Direct-Dialing-In)</a>
<b>DELT</b>	参见 <a href="#">双端测试 (Dual Ended Loop Testing)</a>
<b>等待恢复时间</b>	路径/连接从故障中恢复之后到能被再次使用以传输正常业务信号和/或从中选择正常业务信号之前所需等待的时间称为等待恢复时间。
<b>DES</b>	参见 <a href="#">数据加密标准 (Data Encryption Standard)</a>
<b>DHCP</b>	参见 <a href="#">动态主机配置协议 (Dynamic Host Configuration Protocol)</a>
<b>DHCP Option60 模式</b>	DHCP 报文中的一个选项，它可以标识终端类型，根据不同的终端类型来选择接口下的网关。
<b>DHCP Option82 模式</b>	在 DHCP 报文中添加可信的标识用户端口和终端信息的选项，供 DHCP server 分配 IP 地址和其他参数的合法性依据和参考。这个选项称之为“DHCP Relay Agent Information Option”，其编号为 82，故又简称为 DHCP Option82。
<b>DHCP 标准模式</b>	标准模式的动态主机配置协议，动态主机配置协议是一种协议，用于向网络中的设备分配动态 IP 地址。
<b>DHCP 代理</b>	DHCP 代理可以将用户的 DHCP 请求转发给外部 DHCP/BOOTP 服务器，由 DHCP/BOOTP 服务器为用户分配 IP 地址。
<b>DHCP 服务器</b>	DHCP 服务器，用来获得所有必要的、包括 IP 地址在内的配置信息。在标准 DHCP 服务功能的基础上，DHCP 服务器还能在动态分配 IP 地址过程中向 IMS 终端指定 P-CSCF 的 URL 地址。
<b>DHCP 客户端</b>	DHCP 客户端是通过 DHCP 服务器来获得 IP 地址和相关的 TCP/IP 配置信息的 Internet 主机，通常就是普通用户的工作站。
<b>DHCP 中继</b>	在 DHCP 客户机和 DHCP 服务器之间实现对 DHCP 广播报文的跨网段转发。能够使位于不同物理网段的 DHCP 客户机从同一台 DHCP 服务器上正确地获得动态分配的 IP 地址。
<b>电磁干扰</b>	任何中断、阻碍或者降低电子/电气设备的性能的电磁扰乱都称为电磁干扰。
<b>电磁兼容性</b>	在普通的电磁环境中，即未因无意的电子干扰而导致不可接受的功能退化，或者受到相同环境中其他设备的影响，如果电信设备在这种情形下执行其独有功能而未受影响，那么这种情形就称为电磁兼容性。
<b>点到点协议</b>	点到点协议 PPP (point to point protocol)；作为 RFC1171/1172 而制定的 PPP,是在点对点线路上对包括 IP 在内的 LAN 协议进行中继的 Internet 标准协议。PPP 是由两种协议构成的：一种是为了确保不依存于协议的数据链路而采用的 LCP (数据链路控制协议)；另一种为了实现在 PPP 环境中利用网络层协议控制功能的 NCP (网络控制协议)。
<b>点对点</b>	点到点业务实例适用于点到点的 PBB-TE Tunnel 场景下，可以与一个或一定范围的用户 VLAN 映射，也可以将一个接口看作用户业务并与业务实例映射
<b>电回波</b>	电回声由阻抗失配所产生的反射信号组成，例如，2 线/4 线转换器。
<b>电监控信道</b>	电监控信道是指一种可实现所有节点间通讯，并且可在光传输网络中传输监控数据的技术。电监控信道的监控数据包含在数据传输信道的业务信号的开销中，与业务信号一起传输。
<b>电缆孔</b>	机柜内用于电缆走线的孔。

<b>电气和电子工程师学会</b>	一个工程和电子等专业的组织，建立在美国为基础，但来自其他国家的许多成员的参与。电气和电子工程师学会（IEEE）直接面向电子电气工程、通讯、计算机工程、计算机科学领域。
<b>垫圈</b>	垫圈用金属、塑料、橡胶或皮革等制的平的圆盘状物，放于螺钉下或轮轴处或连接处以减少摩擦，防止渗漏或均衡压力。
<b>电信管理网</b>	ITU-T 定义的协议模型，管理通信网络的开放系统。管理电信设备、网络和业务的体系结构，包括规划、业务发放、安装、维护、操作和管理等方面。
<b>电源</b>	N/A
<b>电源分配单元</b>	电源分配单元可实现交流配电功能和直流配电功能。
<b>电子标签</b>	以电子数据形式存储标识物体代码的标签。
<b>调制解调器</b>	使计算机能够通过电话线或者网线发送数据的设备或者程序。计算机信息是以数字形式保存的，但通过电话线传输的信息是以模拟形式的。调制解调器用于模拟和数字信号间的转换。
<b>定时任务管理</b>	系统可以创建定时任务（如备份、加载、恢复等）自动执行定时任务，也能够挂起和解挂定时任务。
<b>DIP switch</b>	参见 <a href="#">拨码开关 (Dual In-line Package switch)</a>
<b>丢包</b>	当网络中的一台设备过载或者在指定的时刻内不能再接收数据时，将产生数据报文丢弃现象。
<b>丢包率</b>	丢包率是指测试中所丢失数据包数量占所发送数据包的比率。
<b>地址解析协议</b>	将 IP 地址映射为 MAC 地址的互联网协议，允许主机和路由器通过 ARP 请求和 ARP 回应确定链路层地址。
<b>地阻</b>	电源系统防雷设计中的重要参数之一，随着大地放电，地极通电，地阻将会减弱。
<b>地阻仪</b>	适于测量各种接地装置的接地电阻和地电压。
<b>DLM</b>	动态线路管理（Dynamic Line Management）。通过对单条线路的最大发射功率进行调整，以达到最优化发射功率，减小线路间串扰的目的。
<b>DMS</b>	HUAWEI iManager N2000 DMS 数据通信网管系统（HUAWEI iManager N2000 datacom integrated network management system）。
<b>DMT</b>	参见 <a href="#">离散多频音线路编码技术/离散多频调制 (Discrete Multi-Tone)</a>
<b>动态路由</b>	当路由器与临近的路由器交谈，告诉对方它们各自连接到什么网络。在这种情况下，动态路由产生。
<b>动态业务数据</b>	是系统正常运转的核心数据。这部分数据可以在系统复位初始化时从数据库生成，也可以由用户下发配置命令生成。该类数据允许在系统复位初始化阶段，一次配置事务执行过程中，以及系统平滑阶段更改。其它阶段不允许更改这部分数据。该类数据在系统运行过程中可能发生改变，但变化频度很小。最典型的情况，如系统状态发生改变（如单板故障，连接状态改变等）而引起的数据变化。
<b>动态主机配置协议</b>	动态主机配置协议（DHCP）是客户端—服务器网络协议。DHCP 服务器针对 DHCP 客户端的请求提供对应的配置参量，这些参量通常是客户端主机联接因特网时需要的信息。DHCP 同时提供为主机分配 IP 地址的机制。
<b>DoS 攻击</b>	拒绝服务攻击（Denial of Service）。恶意用户发送大量的控制报文攻击系统，引起系统无法正常处理用户的服务请求。
<b>抖动</b>	报文发送到端点或者网络实体所需时间内的变动。

<b>DR</b>	参见 <a href="#">指定路由器 (designated router)</a>
<b>DSL</b>	参见 <a href="#">数字用户线 (Digital Subscriber Line)</a>
<b>DSLAM</b>	参见 <a href="#">数字用户线接入复接器 (Digital Subscriber Line Access Multiplexer)</a>
<b>DSM</b>	动态频谱管理 (Dynamic Spectrum Management)。根据一条线缆中线路之间的串扰情况计算每条线路最佳的功率谱, 并将线路功率谱调整为最佳的功率谱, 以达到最小化线路间串扰的目的。
<b>DTE</b>	参见 <a href="#">数据终端设备 (Data Terminal Equipments)</a>
<b>端到端伪线仿真</b>	PWE3 是将传统通信网络与现有分组网络结合而提出的解决方案之一。PWE3 是指在 PSN 网络中尽可能真实地模仿 ATM、帧中继、以太网、低速 TDM 电路和 SONET/SDH 等业务的基本行为和特征的一种二层业务承载技术。
<b>端口管理</b>	端口管理可以部署内部 PC 的端口访问规则, 只允许或禁止某些 PC 只能访问特定的资源
<b>端口汇聚</b>	通过端口汇聚, 多个端口可以汇聚到一个汇聚组, 从而将分散的带宽集中到一条链路上。通过端口汇聚, 你可以创建多吉比特管道, 通过网络中最高流量地区传输业务流。例如, 你可以将三个吉比特端口聚合成一个 3-gigabit 聚合端口。
<b>短时操作</b>	正常负载情况下一段时间内的操作, 每段操作之间的间隔足以让设备冷却到室温。
<b>对等体组</b>	在 OSI 架构中, 处于一个网络同一层的一组功能单元, 它们的功能可在该系统同一层中应用。
<b>堆叠</b>	对 802.1Q 标识的堆叠, 即为 untagged 的用户报文添加两层 802.1Q 格式的 VLAN tag, 或将 tagged 的用户报文切换成两层 802.1Q 格式的报文。报文带着两层 VLAN tag 穿越服务商的骨干网络, 到达 BRAS 时使用双层 VLAN 进行认证, 或者到达 BRAS 后剥离外层 VLAN tag, 而根据内层 VLAN tag 来标识用户。可应用于上层 BRAS 设备进行双 VLAN 认证, 增加接入用户的数量。在二层工作模式的上层网络中, 还可以直接通过 VLAN+MAC 进行报文转发, 为 ISP 提供专线批发业务功能。
<b>对象</b>	数据以及相关联的自包容的处理模块。对象是对象技术的软件建构块。
<b>独立基本服务集</b>	独立基本服务集是一个能够独立工作的基本服务集(BSS)网络, 从该网络中无法接入分布式系统。
<b>多点控制单元</b>	控制多用户会议的建立和协调的实体, 典型的多用户会议包括语音、视频和数据的处理。
<b>多模光纤</b>	多模光纤电缆容许不同光束于一条电缆上传输, 由于多模光缆的芯径较大, 故可使用较为廉宜的耦合器及接线器, 多模光缆的光纤直径为 50 $\mu$ m 至 100 $\mu$ m。
<b>多生成树实例</b>	可以为一个 MSTI 赋一个或多个 VLAN。一个 VLAN 不能赋给多个 MSTI。
<b>多生成树协议</b>	允许 MST 区域运行多个 MST 示例。
<b>多跳</b>	在登录设备时, 需要通过一个或多个中间设备, 才能到达目的设备的方式, 称为多跳。
<b>多协议标记交换</b>	MPLS 是一种在 IP 路由和控制协议的基础上, 向网络层提供面向连接的交换。它采用短而定长的标记封装各种链路层分组。MPLS 技术可以提高网络的性能/价格比, 改善网络的可扩展性, 并为路由服务。
<b>毒性反转</b>	RIP 从某个接口学到路由后, 将该路由的开销设置为 16 (不可达), 并从原接口发回邻居路由器。

# 6 E

<b>E-LABEL</b>	参见 <a href="#">电子标签 (Electronic Label)</a>
<b>EC</b>	参见 <a href="#">回声消除 (echo cancellation)</a>
<b>EDCA</b>	参见 <a href="#">增强的分布式信道访问 (enhanced distributed channel access)</a>
<b>EDCA</b>	参见 <a href="#">增强的分布式信道访问 (enhanced distributed channel access)</a>
<b>额定电流</b>	额定电流是指长时间通过熔体而不熔断的电流，熔断电流一般是额定电流的两倍。
<b>额定电压</b>	设备正常运行的安全电压。
<b>额定电压范围</b>	由设备制造商声明的电压范围，包括最高和最低电压。
<b>额定频率</b>	设备制造商的设备的电源频率。
<b>额定频率范围</b>	由设备制造商声明的频率范围，包括最高和最低频率。
<b>EFM</b>	最后一公里以太网(Ethernet in the first mile)
<b>EMC</b>	参见 <a href="#">电磁兼容性 (electromagnetic compatibility)</a>
<b>EMI</b>	参见 <a href="#">电磁干扰 (Electro Magnetic Interference)</a>
<b>EMU</b>	参见 <a href="#">环境监控单元 (Environment Monitor Unit)</a>
<b>EPON</b>	参见 <a href="#">以太网无源光网络 (Ethernet Passive Optical Network)</a>
<b>二次电源</b>	由一次电源转换而来的给通信设备（如：机柜或系统模块）供电的电源。
<b>二线制</b>	每个装置利用同一对线进行收和发的半双工连接方式。
<b>ES</b>	参见 <a href="#">回声抑制 (Echo Suppression)</a>
<b>ESD</b>	参见 <a href="#">静电放电 (Electrostatic Discharge)</a>
<b>ESS</b>	参见 <a href="#">扩展服务集 (extended service set)</a>
<b>Ethernet EFM OAM</b>	Ethernet EFM（Ethernet of First Mile）OAM 是 Ethernet OAM 的一个重要组成部分。Ethernet EFM OAM 提供了监控链路的机制，例如远端故障指示(Remote Default Indication, RDI)和远端环回控制等，是一种数据链路层的机制，可以作为高层应用的补充机制。
<b>ETSI</b>	参见 <a href="#">欧洲电信标准协会 (European Telecommunications Standards Institute)</a>
<b>Event</b>	系统运行过程中发生的某类需提醒用户注意的事情。



# 7 F

发夹连接	指 MGC 控制下，进行同一 MG 内部呼叫时，直接采用时隙连接，不占用 DSP 资源、没有语音流发往 MG 外部的一种业务连接方式。该连接方式可以提高语音质量和减少业务延迟。
防火墙	设置在不同网络或网络安全域之间的一系列部件的组合。它通过监测、限制、更改跨越防火墙的数据流，尽可能地对外部屏蔽网络内部的信息、结构和运行状况，以此来实现对网络的安全保护。
防静电手套	用于插拔单板、手拿单板或其他精密仪器等，可防止静电放电。
访问控制权限	给予某个用户访问特定项目的权限。
FDDI	参见 <a href="#">光纤分布数据接口 (Fibre Distributed Data Interface)</a>
FDI 检测报文	用来响应检测到的失效事件，它主要作用是抑制在失效发生之上网络层的告警。
FE	参见 <a href="#">快速以太网 (Fast Ethernet)</a>
FEC	参见 <a href="#">前向误码校正 (Forward Error Correction)</a>
非标记帧	非标记帧是指未在源 MAC 地址字段后携带标记头的帧。非标记帧是指未在路由信息字段（如果有）后携带标记头的帧。
非对称数字用户线	非对称数字用户线是指在现有电话线的基础上使用高带宽为家庭或企业传输数字信息。与规则的拨号电话业务不同，ADSL 提供持续的，总在线的连接。ADSL 具有非对称特性，主要在于 ADSL 将大部分的业务信道用于下行传输，而只从用户处接收少部分的信息。ADSL 可以同时在同一线上存储模拟（语音）信息。ADSL 通常提供从 512kbps 到 6Mbps 的下行数据速率。
非屏蔽双绞线	非屏蔽双绞线（UTP）是用于电话线路的标准线缆，同时也可用于 IEEE 802.3 标准中 10BaseT 定义的用非屏蔽双绞线来达到 10Mbit/s 速率的以太网。
分布式协调功能	协调功能的一种。只要网络处于运行状态，分布式协调功能逻辑在基本服务集的每一个无线客户端中就处于激活状态。
分插复用	安装于传输线路的中间节点上，允许输入新信号和输出已有信号的设备。
蜂鸣器	可以发出嗡嗡声的一种电子信号装置。
风扇盒	内含 8 个风扇的盒子，安装在机框的顶部，通过从下向上的抽风对机框中的单板进行散热。
分光比	分光比就是重新从网络传到监控端口的光的数量。

封装类型	封装类型是出于纸板、金属、塑料或是其他包装材料上永久性的、交错的或是凹凸的图案的需要。
分离器	分离器将高频的 xDSL 信号和语音信号分离
分权分域	网管的权限管理功能，支持对管理权限的划分和控制，能对设备结点、业务数据分区域管理，并能对不同区域划分具有不同管理和操作权限的用户。
FFD 检测报文	独立于 CV 的一种路径失效检测方法，它不同于 CV 之处在于，其检测报文生成频率可以设置，以满足不同的业务需求，默认生成频率为 20/S。FFD 报文也包含了和 CV 报文同样的信息，而宿端 LSR 对 FFD 报文的处理也同 CV 报文类似。
FTTB	参见 <a href="#">光纤到楼 (Fiber To The Building)</a>
FTTC	参见 <a href="#">光纤到路边 (Fiber To The Curb)</a>
FTTH	参见 <a href="#">光纤到户 (Fiber To The Home)</a>
负荷分担	一种设备运行方式，指两个或多个硬件单元在正常工作时，按照自己的处理能力，均匀的负担相同功能的处理。当其中一个硬件单元出现故障时，在保证一定性能指标（如呼损）的前提下，由其他硬件单元分担完成故障硬件单元的任务。
复合回声	复合回声由电回声及声回声组成，由混合及声环境中的反射信号产生，例如模拟自动电话。
附加带宽	附加带宽是非保证带宽及尽力而为的带宽的总和。
服务等级	服务等级（class of service）对象保存了优先级映射规则。CoS 在内部端口起作用，尤其当拥塞出现时，CoS 功能更加明显，对不同级别的业务进行不同优先级处理，先处理高优先级业务，尽量处理低优先级业务，带宽不够时丢弃低优先级业务。
服务类型	IP 信息包中用于业务质量的一个域。服务类型字段含有 8 个比特，被分为 5 个子域。
服务器	1. 在局域网中运行管理软件的计算机，它控制着对网络及其上资源（例如：打印机和磁盘驱动器）的访问，并且它也向网络中的工作站计算机提供资源。2. 在 Internet 或其他网络中用以对客户的命令作出反应的计算机或程序。例如，文件服务器可包含对数据或程序文件的档案；当客户向服务器提交对某个文件的请求时，该服务器就会向客户发送此文件的一个副本。另见 client/server architecture。比较 client。
服务质量	N/A
负载均衡	是指按照用户数量和用户流量，将用户分配到同一组但负载不同的 AP 上。即在 AC 上设置一定的用户数量阈值，当超过此阈值时，负载均衡开始生效。
复制状态	表明两节点之间复制的方向以及状态。

# 8 G

<b>G.SHDSL</b>	参见 <a href="#">单线对高速数字用户线 (G.SHDSL)</a>
<b>高级加密标准</b>	高级加密标准 (AES)。最初是一种加密算法，为美国政府部部门用于保证一些秘密但非机密的信息的安全。后来，AES 被全世界广泛采用，成为事实上的加密标准。本设备采用 AES 保证系统安全。
<b>告警</b>	设备或网管轮询发现故障时所上报的信息，每个告警都对应的有恢复告警，收到恢复告警后，告警提示将显示为恢复状态。
<b>告警参数</b>	用于描述告警产生的具体位置。如对单板类告警，参数主要有框号、槽位号、端口号等。
<b>告警定位</b>	用户选中一条告警，通过该功能可以将显示的焦点定位到产生该告警的拓扑对象。
<b>告警分类</b>	根据告警产生的模块的不同，告警可分为 5 类：通讯类、业务质量类、处理出错类、硬件设备类、环境类。
<b>告警过滤</b>	网元将监测到的告警上报给网管，网管根据该告警的过滤状态，决定是否显示和保存该告警信息。过滤状态设置为“过滤”的告警在网管上不被显示和保存，但在网元上仍然被监视。
<b>告警 ID</b>	告警 ID 是由四个字节构成的告警唯一标识。每个告警 ID 都有一条告警对应。一般根据告警类型和告警模块类型进行告警 ID 分配。
<b>告警级别</b>	根据 ITU-T 建议，告警分四种级别：紧急：服务已经受到影响，要求立即采取正确的恢复措施。重要：服务已经受到影响，要求及时采取正确的恢复措施。次要：服务已经受到影响，要求采取措施防止发生更严重的故障。提示：发现潜在的、将要影响服务的故障，应采取措施进一步诊断（若有必要）并校正这些问题。
<b>告警屏蔽</b>	检测到的告警将上报网管。通过告警屏蔽功能决定是否显示和存储上报的告警信息。被屏蔽的告警不在网管上显示或存储。
<b>告警输出端口</b>	用于输出告警信令的端口
<b>告警输入端口</b>	用于输入告警信号的端口
<b>告警同步</b>	执行告警同步时，系统会核对网管数据库和网元上的告警信息。如果告警信息不一致，网元上的告警信息将会被上载到网管数据库中，并覆盖原有记录。

<b>告警相关性分析</b>	一个过程，在这个过程中，如果告警 1 产生后 5 秒内告警 2 产生，且符合告警相关分析规则设定的条件，则按告警相关规则定义的行为，要么屏蔽告警，要么提升告警 2 级别。
<b>告警相关性规则</b>	定义告警的相关性（几个告警是否为相关告警），并指定网管是否抑制相关告警的规则。
<b>告警延迟时间</b>	告警延迟时间分为告警开始延迟时间和告警结束延迟时间。当网元持续一段时间检测到某告警后，才认为该告警产生，这段时间就是告警开始延迟时间；当网元持续一段时间检测到某告警结束，才认为该告警结束，这段时间就是告警结束延迟时间。设置延迟时间可以防止因误报或者抖动而产生不必要的告警。
<b>告警颜色显示</b>	告警列表中的每条告警以相应级别的颜色显示，级别的颜色可以由用户定制。
<b>告警原因</b>	当一个干扰或故障发生后，会有多种缺陷被检测到。一个故障是相关性处理引起的结果。该相关性处理用于检测产生干扰或故障的问题。
<b>告警指示</b>	在网元设备机柜上，有四种颜色不同的指示灯指示网元当前状态：绿灯亮：表示网元已通电；红灯亮：表示有紧急告警产生；橙灯亮：表示有主要告警产生。黄灯亮：表示有次要告警产生。在单板拉手条上，通过 ALM 告警指示灯指示单板的当前状态。（Metro）
<b>告警重定义</b>	操作员可以修改系统已经定义的告警。检测告警并上报给网管。告警的名称，类型以及级别可以在告警设置中自定义。
<b>告警转储</b>	将系统内存中的告警转移到其他外部存储设备存储。
<b>告警状态</b>	设备主动上报 trap 信息给网管系统，网管系统将接收到的告警状态信息显示在拓扑视图上。告警级别包括四种：紧急告警、重要告警、次要告警、提示告警。
<b>告警自动上报</b>	一种功能，在设备侧告警产生后立即上报给网管。网管上弹出告警板。用户可在告警板中查看此条告警信息，不需要主动进行查询。
<b>G 比特无源光网络</b>	ITU-T G.984.x 系列标准规范的千兆比特无源光网络（Gigabit-capable Passive Optical Network），一种一对多的宽带光传输系统，支持 ATM 及 GEM 功能，能够传输任何类型的数据。下行速率可达 1.2Gbit/s 或 2.4Gbit/s，上行速率可达 155Mbit/s、622Mbit/s、1.2Gbit/s 和 2.4Gbit/s。
<b>GE</b>	即 GE（Gigabit Ethernet）。是指基于以太网标准（802.3），可提供 1 gigabit 的数据传输速率的传输技术。
<b>GEM</b>	GPON 封装模式(GPON Encapsulation Mode)
<b>根桥</b>	根桥是放置于网络中为其他链接提供最短通路。区别于其他种类的桥，根桥总是从它所有端口来转发帧。
<b>GND</b>	接地，地（Ground）。电路中的一个参考点，该点电位作为标称的零电位，其它所有电位均相对于该点而定。
<b>公共电话交换网</b>	公用电话交换网（Public Switched Telephone Network）。为公共用户提供电话业务的电信网络，包括接入系统、电话交换机以及中继等。有时也称为 POTS。
<b>公共与内部生成树</b>	CIST 是由 STP、RSTP 以及 MST 桥和域的逻辑连通性，再加上 MSTP 共同计算而得出的一棵唯一的生成树。该生成树确保能将桥接局域网中所有局域网简单而充分地连接起来。
<b>功率调整</b>	指在整个无线网络的运行过程根据实时的无线环境情况，动态地分配合理的功率。当第一次开始运行的时候，它使用最大传输功率。当从其他邻居 AP（邻居指的是 AP 能探测到的且必须是由同一 AC 管理）处得到报告时，功率增加或减少取决于探测的结论。

<b>共享密钥认证</b>	需要客户端和设备端配置相同的共享密钥。认证过程为：客户端先向设备发送认证请求，无线设备端会随机产生一个 Challenge 包（即一个字符串）发送给客户端；客户端会将接收到字符串拷贝到新的消息中，用密钥加密后再发送给无线设备端；无线设备端接收到该消息后，用密钥将该消息解密，然后对解密后的字符串和最初给客户端的字符串进行比较。如果相同，则说明客户端拥有无线设备端相同的共享密钥，即通过了 Shared Key 认证；否则 Shared Key 认证失败。
<b>GPON 端口 TYPE B 双归属保护倒换</b>	在 GPON 组网应用中，ODN 上行主用光纤和备用光纤分别连接到两个 OLT 上，这两个 OLT 可能分布在不同的区域，达到提高设备容灾的目的。
<b>GR</b>	IETF 针对 IP/MPLS 转发相关的协议（如 OSPF、IS-IS、BGP、LDP 和 RSVP）进行扩展，实现协议重启时转发不中断的功能，使系统进行主备倒换时控制层协议的震荡在一定程度上得到限制。这一系列标准统称为各个协议的 Graceful Restart 扩展，简称 GR。
<b>GR</b>	参见 <a href="#">优雅重启 (Graceful Restart)</a>
<b>广播风暴</b>	当一个站点向网内其他站点以广播方式发送错误的消息，多个站点同时向其发出作为响应的信息帧时，造成网络上大量信息帧拥塞的现象。广播风暴会以指数速度发展，使路由器超负荷运转，整个网络在很短时间内就会陷于瘫痪。
<b>光分配网络</b>	光分配网络(Optical Distribution Network)包括一个光线路终端、多个光网络单元、两个光网络(其中一个用多个光网络单元将光线路终端连接起来)，及一个带宽控制器。带宽控制器在两个光网络间划分光网络单元，将预先确定的传送带宽分配给每个光网络单元，并接受传送带宽的改变。
<b>光功率计</b>	用于测试光功率。
<b>光功率预算</b>	在光纤通信领域，光功率预算指对可用光功率的分配。
<b>光接入网络</b>	光接入网络是由共享相同的网络侧接口的一系列接入链路组成，由光接入传输系统支撑。光接入网络包括与相同的 OLT 相连的多个光分配网络（ODN）。
<b>光衰减器</b>	用来增加光纤链路里的衰减的无源器件,通常是为了保证接收端的信号不至于过强。分为固定衰减器和可调衰减器。
<b>光纤</b>	玻璃或其他透明材料制成的细丝，可以将信号编码光束通过内部全反射进行传输。
<b>光纤到户</b>	光纤到户是指将光网络单元(ONU)安装在住家用户或企业用户处，是 FTTX 系列中除 FTTH(光纤到桌面)外最靠近用户的光接入网应用类型。FTTH 的显著技术特点是不但提供更大的带宽，而且增强了网络对数据格式、速率、波长和协议的透明性，放宽了对环境条件和供电等要求，简化了维护和安装。
<b>光纤到楼</b>	光纤从因特网服务提供商到用户所居住的建筑物楼道的一种通信系统。
<b>光纤到路边</b>	光纤从因特网服务提供商到用户居住地的路边的一种通信系统。
<b>光纤分布数据接口</b>	一种 100 兆基于光纤的令牌环状局域网标准。
<b>光纤配线架</b>	一种结构框架，可用于调配和缠绕光纤。
<b>光纤网络终端</b>	光纤网络终端（Optical Network Terminal），为光接入网络提供直接或者远程的用户侧接口，与局端设备相连。
<b>广域网</b>	由许多在空间上相隔很远的计算机通过特定的协议和物理方式连接而成的一种网络，通常跨越很大的地域，例如包含一个省、州或国家。
<b>管理权限</b>	管理权限是指用户是否可以管理指定的设备、单板，或者用户所属用户组可以管理的指定区域。

管理信息库	一种存放在网络代理的配置管理数据库。它用于网络管理站或本地用户接口设备的访问。
固定比特率	ATM 论坛定义的一种业务分类。这种业务类型按固定的带宽发送信元，适用于需要精确时钟来确保不失真发送的业务连接。参见 ABR、UBR、VBR。
骨干区域	骨干区域负责区域之间的路由，非骨干区域之间的路由信息必须通过骨干区域来转发。
骨干网	构成互连网络核心连接的一个网络。骨干网通常为广域网。骨干网是建立企业网重要的架构元素。它为不同局域网或子网间的通讯提供了通道。一个骨干网可以将一座大厦中，或同一个城市或更广阔的地区的不同大厦联系起来。通常，骨干网的能力要比与它相连的其它网络的能力强。
GUI	参见 <a href="#">图形用户界面 (Graphical User interface)</a>
国际电工技术委员会	国际电工委员会 (International Electrotechnical Commission)，是非政府性国际组织，正式成立于 1906 年，是世界上成立最早的专业国际标准化机构，负责有关电工、电子领域的国际标准化工作。现已制定国际电工标准 6000 多个。
国际电信联盟 (国际电联)	一个国际组织，总部设在瑞士的联合国第二大总部日内瓦。主要负责为所有共有和私有电信机构制定管理制度以及确立无线电和电信的管理标准。
过载	对系统资源的请求超出系统能够提供的资源总量的状态。
故障告警	硬件和(或)软件故障引起的告警，如单板故障，或主要功能不正常引起的告警。该告警被处理后，网元会上报恢复告警。故障告警比事件告警级别要高。

# 9 H

<b>HDP</b>	参见 <a href="#">华为邻居发现协议 (HUAWEI Discover Protocol)</a>
<b>黑名单</b>	黑名单指一组因各种原因（例如：欠费）被暂停使用彩铃业务功能的电话号码。系统仍然收取黑名单用户的彩铃月租费，黑名单用户不能执行涉及费用的操作（例如下载、设置彩铃），主叫用户呼叫黑名单用户时听到的回铃音为嘟嘟音。
<b>Hello 报文</b>	最常用的一种报文，周期性的发送给本路由器的邻居。内容包括一些定时器的数值、DR、BDR 以及发送 HELLO 报文的路由器已知的邻居。
<b>HQoS</b>	参见 <a href="#">HQoS (Hierarchical Quality of Service)</a>
<b>HQoS</b>	HQoS (Hierarchical QoS) 是一种既能控制用户的流量，又能同时根据用户业务优先级进行调度的 QoS 技术。HQoS 提供完善的流量统计功能，网络管理员可以监控到各种业务占用的带宽情况，通过分析流量来合理划分各业务的带宽。
<b>HTP</b>	参见 <a href="#">华为拓扑收集协议 (HUAWEI Topology Protocol)</a>
<b>滑道</b>	支持机框和机架滑动、安装在机柜或者机框上的导向元件。
<b>环回</b>	一种线路故障检测操作。即在指定点（又称环回点）将接收到的信号回传给信号源端。通过在源端检测回传信号判断线路是否故障。环回操作可分为内环回 (inloop)、外环回 (outloop) 两种。
<b>环境监控单元</b>	EMU 是指一种用于监测电源、温度等环境变量的电源环境监控板。通过继电器输入外部信号，还可以监视火警，烟雾，盗警等。通过网管系统的显示，可以及时、准确地监测到环境的变化。
<b>环路时延</b>	环路时延是指一个包在本端和对端之间往返一次，由于网络传输所造成的时延。环路时延是网络传输质量的一个指标。
<b>华为邻居发现协议</b>	HDP 协议用于获取邻接设备的信息，如邻接设备的类型、硬件版本、软件版本、连接端口、设备 ID、地址信息、设备能力、硬件平台等，为集群拓扑结构的收集提供最基本的信息。
<b>华为拓扑收集协议</b>	HTP 协议用于在一定网络范围内收集网络的拓扑信息，提供可加入集群的设备信息。
<b>华为终端访问控制器控制系统协议</b>	HWTACACS 是在 TACACS (RFC1492) 基础上进行了功能增强的一种安全协议。该协议与 RADIUS 协议类似，主要是通过客户端/服务器模式与 HWTACACS 服务器通信来实现多种用户的 AAA 功能。

话务量	话务量是指一个平均占用时长内话源发生的平均呼叫数，是系统话务负荷大小的指标。话务量是一个变化值，与考察时间、单位时间内平均发生的呼叫次数以及每次呼叫所占用的时间有关。话务量的单位是爱尔兰，英文为 Erl。
话务统计	一种在设备及其周围的通信网络上进行各种数据的测量、收集及统计的活动。通过收集的数据对设备（或通信网络）的运行状况、信令、用户和系统资源的使用情况进行统计和观察，并为设备的运行管理、故障定位，以及网络的监测维护、规划设计等提供可靠的数据依据。
划线板	有四个孔的长方形的纸板，用于定位机柜。
回波消除	N/A
恢复告警	故障消除，设备或系统恢复正常时上报的告警，与故障告警相对应。
会话发起协议	是应用层控制协议，可以建立、修改和终止多媒体会话（会议），如互联网电话呼叫。
回声抵消器	回声抵消器是置于电路四线部分的一种声音操作设备，用于降低已取消的末端回声。
回声消除	在通信网络中配置回声抵消器用以减少或者消除通话中的回声。
回声抑制	抑制信号在网络中的反射。
呼叫代理	呼叫代理（Call Agent）提供信令和呼叫处理功能，是用于控制电话网关的外部呼叫控制单元。
HWTACACS	参见 <a href="#">华为终端访问控制器控制系统协议 (Huawei Terminal Access Controller Access Control System)</a>
HWTACACS 计费	BRAS 将计费报文送往 HWTACACS 服务器，由 HWTACACS 服务器完成对用户的计费。
HWTACACS 认证	BRAS 作为客户端，与 HWTACACS 服务器通信。在 HWTACACS 服务器上配置用户信息，BRAS 将用户名和密码通过 HWTACACS 协议传送给 HWTACACS 服务器，HWTACACS 服务器完成对用户的认证并将认证结果反馈给 BRAS。

# 10 I

<b>IAS</b>	参见 <a href="#">综合接入软件 (Integrated Access Software)</a>
<b>IBSS</b>	参见 <a href="#">独立基本服务集 (independent basic service set)</a>
<b>ICMP</b>	参见 <a href="#">因特网控制报文协议 (Internet Control Message Protocol)</a>
<b>ICMP 攻击</b>	针对 ICMP 协议发起的攻击。
<b>IEC</b>	参见 <a href="#">国际电工技术委员会 (International Electrotechnical Commission)</a>
<b>IEEE</b>	参见 <a href="#">电气和电子工程师学会 (Institute of Electrical and Electronics Engineers)</a>
<b>IGMP</b>	参见 <a href="#">因特网组管理协议 (Internet Group Management Protocol)</a>
<b>IGMP Snooping</b>	一种运行在链路层的组播约束机制，用于管理和控制组播组，并能有效地抑制组播数据在二层网络中扩散。
<b>IGMP 侦听</b>	运行在二层设备上的组播约束机制，该协议通过侦听和分析主机与三层组播设备之间交互的 IGMP (Internet Group Management Protocol) 报文来管理和控制组播组，从而可以有效抑制组播数据在二层网络中的扩散。
<b>iManager N2000</b>	iManager N2000 固定网络综合网管系统（以下简称 iManager N2000）是华为技术有限公司开发的网管系统，能对华为公司的宽带接入、综合接入等多类网元设备进行统一管理。
<b>Incremental SPF</b>	指增量路由计算，它每次只对变化的一部分路由进行计算，而不是对全部路由重新计算。
<b>IP 地址</b>	在 TCP/IP 协议中，IP 地址用于唯一标识通信端口的地址，由四个十进制字节组成。
<b>IP spoofing 攻击</b>	恶意用户使用伪造的 IP 地址发送报文来攻击系统。
<b>IP 攻击</b>	恶意用户发送目的 IP 为 DSLAM 系统 IP 的 IP 报文，这些报文影响系统的正常运行。
<b>IPv4</b>	IPv4 使用 32 字节用作主机地址，每个地址属于 A、B、C、D、E 五类中的一类。每个地址由一个网络码、（可选）子网码、主机码组成。网络码和（可选）子网码用于路由，主机码用于在网络或子网内部寻址到一台具体主机。
<b>IPv6</b>	IPv6 是 IPv4 的替代方案。IPv6 在数据包头中包含流量标识用于识别流量，从而提高 QoS。
<b>IP 优先级</b>	IP 优先级，是 IP 报文中 TOS 字段中的前三个比特位用于表示报文的优先级。在 QoS 中是进行流分类的一个依据。

- IS** 参见 **中间系统 (intermediate system)**
- ISDN** 参见 **综合业务数字网 (Integrated Services Digital Network)**
- ITU** 参见 **国际电信联盟 (国际电联) (International Telecommunications Union)**
- IWF** 参见 **IWF (Inter-Working Function)**
- IWF** IWF (Inter-Working Function) 互操作功能。是指基于 1483B 方式接入的 ATM 链路和以太网链路之间, 通过 QinQ 映射将 ATM 报文转换为以太网报文, 即将 ATM 报文的 VPI 映射成外层 VLAN, VCI 映射成内层 VLAN, 从而实现 ATM 报文在以太网链路上的传输。

# 11 J

<b>假面板</b>	安装在空闲槽位的挡板，起阻挡异物进入、保持机框内气流走向和美观作用。
<b>检测模式</b>	BFD 协议中实现双向检测的机制，可分为两种：异步模式、查询模式。
<b>简单文件传输协议</b>	文件传输协议 FTP 的另一种小型简单协议形式。TFTP 协议用于客户端和服务端之间不需要复杂交互的应用上，它把业务限制在简单的文件传输上，不需要进行验证。TFTP 协议很小，可以存储在 ROM 上，用于引导没有硬盘的设备。
<b>健康检查</b>	监控网管的健康状态，保证了网元管理系统的健康
<b>交叉网线</b>	将一个设备的传送信号路由到另一个设备的接收信号（或反之）的双绞线。
<b>交换机</b>	用来实现局域网内通讯链路分配的通讯设备。
<b>交流电</b>	周期性地改变电流方向（极性）的电流，其频率用赫兹（Hz）或每秒周期数测量。
<b>交易语言 1</b>	用于电信网络管理的 ASCII 或人机管理协议。TL1 便于被管设备(带有 TL1 代理的设备)与 TL1 管理器之间的通信。被管设备上的 TL1 代理用来访问存储在设备上的数据，TL1 管理器通过这种访问来监控和管理被管设备。
<b>加权轮循队列调度</b>	给每个队列赋予不同的权重值，代表一次完整循环队列被服务的报文数。一次调度发送一个报文，使不同队列在报文个数上按比例使用带宽资源。
<b>加权随机早期检测</b>	加权随机早期检测（Weighted Random Early Detection）。一种用于拥塞避免的丢包算法，可以避免传统的尾部丢包（Tail-Drop）所带来的 TCP 全局同步现象，并在计算报文的丢包概率时，考虑了高优先级报文的利益。
<b>基本服务集</b>	一个基本服务集包括多个通过 JOIN 服务原语成功地与该基本服务集同步的无线客户端和一个使用了 START 原语的无线客户端。一个无线客户端并不一定能和处于同一基本服务集的其他成员进行无线通信。
<b>基本输入/输出系统</b>	存于计算机主板上的一种固件。包括基本输入输出控制程序、上电自检程序、系统启动自举程序、系统设置信息，为计算机提供底层的硬件设置和控制功能。
<b>基本速率接入</b>	基本速率接入(Basic Rate Access)。ISDN 用户通过基本速率接口，提供 2 个 64Kbit/s 的 B 通道，1 个 16Kbit/s 的 D 通道。其中，B 通道主要用于承载业务，D 通道主要用于承载呼叫控制信令和维护管理信令。
<b>机顶盒</b>	机顶盒负责接收，转换，发送广播的声音和图片到相关电视机。
<b>节点</b>	即网络中被管理的设备。对于只有单一机框的设备，一个节点代表一个设备。对于由多个机框的设备，一个节点代表一个机框。因此，一个节点并非只代表一个设备。

接地电阻	N/A
结构化数据传输	结构化报文传输的 CS 规程支持任意固定的基于 8 字节报文的报文结构，尤其是用于电路模式业务的基于 8 千赫兹的结构。当报文大于一个 9 字节时，CS 规程使用指针描述报文结构的边界。
接口	有物理接口和逻辑接口两种含义。物理接口是指两个物理实体之间交换信号或提供电源的通道，逻辑接口是指两个逻辑实体交换信息的通道。
接入节点控制协议	接入节点控制协议是一种以 IP 为基础的协议，其通过数字用户线接入和汇聚网运行在接入节点和网络接入服务器之间。
接入媒体网关	网管是处理通话控制和信令生成的报文网络和 TDM 接入网络之间的互通。
接入网关	位于 NGN 体系结构的边缘接入层，提供各种接入手段将各类用户连接至 NGN 网络的设备。
接入业务	提供用户访问网络的基本能力。当用户使用接入业务时，运营商只需针对用户，按流量或时长进行基本的计费即可。
接收灵敏度	接收灵敏度指 R 点的误码刚刚达到 $1 \times 10^{-10}$ 时的接收平均功率的最小接受值。
机柜	无需支撑物能自立的围合式结构件，可以容纳电气和/或电子设备。通常有可拆卸或者不可拆卸的门和/或侧面板。
机柜面板	机柜各个方面的面板，用于防止机柜内部设备受到意外接触及环境影响。
激活	对某个任务或者对象的一个操作行为，使其由非工作状态进入工作状态。
机架或机框成套	并排放置的一排机架或机框
级联	级联是指一种结合过程。用它把多个虚容器组合起来，结果是组合的容量可作为单个的容量使用，并能保持比特序列的完整性。
静电放电	ESD (Electrostatic Discharge)，指带有不同静电电势的物体或表面之间的静电电荷转移。
警告告警	此级别的告警表示目前的状况有可能引起资源问题的。
精确带宽控制	精确带宽控制指根据每条业务数据流所进行的带宽管理。通过精确带宽控制，保证了每条数据业务流所需的带宽。
静态路由	静态路由是一种特殊的路由，它不能自动适应网络拓扑的变化，而必须由管理员手工配置。当网络结构比较简单时，只需配置静态路由就可以使网络正常工作。使用静态路由可以改进网络的性能，并可为重要的应用保证带宽。静态路由的缺点在于：当网络发生故障或者拓扑发生变化后，静态路由不会自动改变，必须由管理员手动修改。
静态用户	指使用固定 IP 地址的用户。用户在自己的计算机上设置固定的 IP 地址，而操作员在 BRAS 上配置该 IP 地址属于合法的用户。
镜像	将文件的一个拷贝存放在另一个档案局点，以减轻原局点的负担，或提供一个在地理位置上更靠近某些使用者的档案局点。
基群速率接入	基群速率接入 (Primary Rate Access)。ISDN 用户通过基群速率接口，提供 1 个 64Kbit/s 的 D 通道，23 个 (T1) 64Kbit/s 或 30 个 (E1) 64Kbit/s 的 B 通道。其中，B 通道主要用于承载业务，D 通道主要用于承载呼叫控制信令和网管管理信令。
集线器	是共享式网络的连接设备，能够提供多个端口，用来连接多台计算机或集线器，构成星型结构网络；其工作特点是：多端口共同使用固定带宽，形成冲突域，因此数据传输速率、效率受到用户数量的限制，但价格低廉。

<b>基站</b>	也称基站收发信台。用于通过空中接口传送业务和信令。基站包含基带处理单元、无线设备以及天线等。
<b>绝对湿度</b>	单位体积( $1\text{m}^3$ )的湿空气中所含水蒸气的质量。
<b>局域网</b>	由处于同一建筑或方圆几公里范围内的个人计算机和 workstation 相连接而组成的网络，具有高速和低错误率的特点，Ethernet、FDDI、令牌环是 LAN 的三种主要实现技术。当今的局域网一般都建构在交换以太网或 Wi-Fi 技术上，以 1000Mb/s(即 1Gb/s)的速度运行。



# 12<sub>K</sub>

<b>开放系统认证</b>	是缺省使用的认证机制，也是最简单的认证算法，即不认证。如果认证类型设置为开放系统认证，则所有请求认证的客户端都会通过认证。开放系统认证包括两个步骤：第一步是请求认证，第二步是返回认证结果。
<b>开销字节</b>	为计算过程提供支持（可能是关键性支持）而并不是运算或数据的内在部分的工作或信息，通常增加了处理时间，但这是必要的。
<b>客户端</b>	客户端，或称为客户机，是指与服务器(server)相对应，为客户提供本地服务的程序；一般安装在普通的客户机，需要与服务端互相配合运行。
<b>客户端</b>	带有无线网卡的台式电脑或便携式笔记本电脑等终端。
<b>客户端/服务器软件结构</b>	一种定义了客户端和服务端两种角色，基于消息和模块化的软件结构。与集中、大型以及分时处理等特点相比较，此种软件结构用于提高可用性、灵活性、互用性以及可测量性。其中客户端是业务的请求方，服务器端是业务的提供方。此结构通过检测对方响应来减少网络流量，而不采用全部文件传输方式。
<b>客户端自动升级</b>	自动检测客户端版本的更新并升级，保持客户端与服务端版本同步。
<b>可获得的净速率</b>	是一个 ADSL 通信通道的能力衡量指标。在 ADSL 标准里面，也被称之为最大可获得比特率（MABR）。
<b>客户设备档案系统</b>	用户设备档案系统管理了华为公司所有网上产品的用户设备档案，记录了各产品（含外购件）的设备机框单板信息、历次工程信息（含合作付款）、历次维保信息及历次维护信息。CEAS 系统包括脱机工具和联机系统两部分。
<b>可靠性</b>	可靠性是对满足服务质量要求的定位请求成功率的一个度量。
<b>可控组播</b>	可控组播指控制网络中的组播源和组播用户，以便对组播业务进行可靠的管理。
<b>可用性</b>	产品在任意随机时刻需要和开始执行任务时，处于可工作或可使用状态的程度。它的概率量度称为可用度。
<b>空气调节系统</b>	通过加热、制冷、加湿及减湿等手段完全自动控制气候参数，例如气温及湿度的系统。
<b>控制访问列表</b>	访问控制列表（Access Control List）是由 permit   deny 语句组成的一系列有顺序的指令列表，在防火墙中，将 ACL 应用到路由设备接口上，路由设备根据 ACL 判断哪些数据包可以接收，哪些数据包需要拒绝。在 QoS 中，ACL 也用于流分类。
<b>扣板</b>	一种插入另外一个印刷电路板（PCB）来加强其功能的印刷电路板。

<b>快速环网保护协议</b>	快速环网保护协议是一个专门应用于以太网环的链路层协议。它在以太网环完整时能够防止数据环路引起的广播风暴，而当以太网环上一条链路断开时能迅速恢复环网上各个节点之间的通信通路。
<b>快速生成树协议</b>	一种 STP 协议的演进，该协议能够实现拓扑结构变化后生成树的快速汇聚。RSTP 协议后向兼容 STP 协议。
<b>快速以太网</b>	任何支持 100Mbit/s 的 Ethernet 规范的网络。快速以太网的速率比 10BaseT 以太网快 10 倍，并保留了帧格式、MAC 寻址机制、MTU 等特性。快速以太网是基于 IEEE 802.3 标准的扩展，可以使用以下三种传输介质： <b>100BASE-T4</b> ：4 对电话双绞线 <b>100BASE-TX</b> ：2 对数据级双绞线 <b>100BASE-FX</b> ：2 芯光纤 上述定义使用了 IEEE 的速记方法，100 表示速率。
<b>宽带无源光网络</b>	宽带无源光网络（Broadband Passive Optical Network）。一种一对多宽带光传输系统，能透明传输任何类型的数据，包括但不限于 IP 数据、音频及视频等数据。数据链路帧的类型不限。
<b>跨平台</b>	在多个硬件平台上开发或运行软件程序。
<b>扩展服务集</b>	扩展服务集是由一个或多个互联的基本服务集(BSS)的集合。对于任何一个关联到其中一个基本服务集的无线客户端而言，扩展服务集在逻辑链路控制层可以看做一个基本服务集。

# 13 L

<b>LACP</b>	参见 <a href="#">链路聚合控制协议 (Link Aggregation Control Protocol)</a>
<b>LAG</b>	参见 <a href="#">链路聚合组 (link aggregation group)</a>
<b>LAN</b>	参见 <a href="#">局域网 (Local Area Network)</a>
<b>老化时间</b>	如果在组播组的表项（即组播组）在一定时间内没有被更新（即没有从该端口收到 IGMP 查询报文），则和该路由器端口相关的所有组播表都会被删除。这种机制被称为老化，这段时间被称为老化时间。
<b>LATN</b>	参见 <a href="#">线路衰减 (Line Attenuation)</a>
<b>LB</b>	参见 <a href="#">环回 (Loopback)</a>
<b>LDP</b>	参见 <a href="#">标签分发协议 (Label Distribution Protocol)</a>
<b>LED</b>	参见 <a href="#">指示灯 (light emitting diode)</a>
<b>冷却口</b>	机柜内的通风孔，其前部是栅格，里面有导风框。
<b>冷却系统</b>	降低气温以控制气候影响的系统。
<b>连接</b>	传输通道或者电信线路的关联，为在两个或者多个网点之间传输信令而建立的交换和其他功能单元，用于支持一个独立的通信。
<b>连接允许控制</b>	在呼叫建立阶段（或者呼叫重协商阶段）网络执行的一系列活动，以判断是否接受或拒绝某个连接请求。
<b>链路</b>	连接各个信令点、信令转接点，传送信令消息的物理链路。
<b>链路聚合控制协议</b>	LACP 为交换数据的设备提供一种标准的协商方式，供系统根据自身配置自动形成聚合链路，并启动聚合链路收发数据。聚合链路形成后，LACP 负责实时维护链路状态，当检测到接收或者发送方向链路故障时，自动调整链路聚合。
<b>链路聚合组</b>	链路聚合允许一条或多条连接到同一设备的以太网链路聚合在一起形成链路聚合组，以便 MAC 客户将链路聚合组看作是一条链路。
<b>链路状态数据库</b>	N/A
<b>连通性故障管理</b>	以太网 CFM 用于监测整个网络的连通性，定位网络的连通性故障，提高网络的可靠性。

<b>license 控制</b>	指设备可以通过 License 向用户提供授权的业务功能、容量等各种额外的服务。通过提供与用户设备唯一对应的签名的 License 文件，用户设备根据 License 文件中授权信息使用已授权的业务功能和额外服务，未申请 License 授权的用户设备只能使用缺省的业务功能和服务。
<b>粒度</b>	系统得模块化程度。越多的粒度意味着系统客户化程度越灵活，因为这样就有更多更细的增量可供选择。
<b>离散多频音线路编码技术/离散多频调制</b>	是 ADSL 的调制方式，采用频分复用技术，将使用的频段分成多个子通道，分别承载数据。ITU-T 规定了每个子信道可以承载的最大 bit 数。由于每个子信道可以独立进行调制和传输，基于 DMT 技术的 ADSL 可以有很强的抗噪声的能力。基于 DMT 的 ADSL 的传送能力与线路的频率响应（线路衰减）、线路噪声、噪声裕度、发射功率、设定的每个子频段最大承载的数据位等几个因素相关。
<b>历史告警</b>	被存储在内存和其他外部存储器中的被确认过的告警。
<b>流分类</b>	流分类即流量分成很多等级，每种等级的流程在网络中都对应不同的 QoS 等级。流量分类的目的是预先设定的标准将报文分类，然后按等级处理报文。
<b>流镜像</b>	流镜像即将指定的数据包复制到监控端口，以进行网络检测和故障排除
<b>流量</b>	单位时间内通过设备的数据量。
<b>流量工程</b>	将业务流有效地映射到现有物理拓扑上的任务被称为流量工程。流量工程的根本出发点是通过为不同的数据流选择不同的路由，从全网角度出发均衡网络的负载，从而减少了拥塞发生的可能性，提高了网络的利用率。
<b>流量监管</b>	一种监督特定流量进入通信设备的机制。通过监督进入网络的流量速率，对超出部分的流量进行“惩罚”，使进入的流量被限制在一个合理的范围之内，从而保护网络资源和运营商的利益。
<b>流量控制</b>	管理网络中的数据流，确保接收者能够处理所有的流入数据。流控机制通过硬件和软件实施，避免发送者以超出接收者能力的速率发送数据。
<b>例行维护</b>	例行维护是一种预防性的维护，是对设备进行的定期检查与保养，及时发现并消除设备存在的缺陷或隐患，维持设备的健康水平，从而使设备能够长期安全、稳定、可靠地运行，满足业务的需求。
<b>LSAck packet</b>	参见 <a href="#">LSAck 报文 (link state acknowledgment packet)</a>
<b>LSAck 报文</b>	用来对接收到的 LSU 报文进行确认。内容是需要确认的 LSA 的 HEAD（一个报文可对多个 LSA 进行确认）。
<b>LSDB</b>	参见 <a href="#">链路状态数据库 (Link State DataBase)</a>
<b>LSP</b>	参见 <a href="#">标签交换路径 (Label Switched Path)</a>
<b>LSR</b>	标签交换路由器(Label Switching Router)
<b>LSR 报文</b>	两台路由器互相交换过 DD 报文之后，知道对端的路由器有哪些 LSA 是本地的 LSDB 所缺少的，这时需要发送 LSR 报文向对方请求所需的 LSA。内容包括所需要的 LSA 的摘要。
<b>LSU 报文</b>	用来向对端路由器发送所需要的 LSA，内容是多条 LSA（全部内容）的集合。
<b>轮询状态</b>	网管系统定时轮询设备状态及其它配置数据，并将轮询到的设备状态信息显示在拓扑图上。轮询状态包括：正常、未知(指设备可以 ping 通，但 SNMP 不通)、离线(指设备无法 ping 通)、轻微故障、次要故障、重要故障、紧急故障。
<b>逻辑距离</b>	逻辑传输距离指特定传输系统所能通达的最大距离，与光路的光功率预算无关，主要取决于信号帧的构成及分路比和传输方式。

<b>路由</b>	路由是本交换局与某一目的交换局之间所有子路由的集合，一个路由可以包含多条子路由，不同的路由可能包含相同的子路由。
<b>路由表</b>	路由表是储存和更新网络设备地址信息的表。路由器之间要共享路由表信息以保证信息的及时性。路由器根据目标地址和路由表中的信息进行转发，其中路由表以中继断或许多跳转给出路由器自身、中转路由器和目标方的可能路径选择。当有新的或更新的信息时，路由表就进行更新。
<b>路由器</b>	路由器是网络层设备。使用路由器可以在因特网中进行路由选择，路由器根据所收到的报文的目的地地址选择一条合适的路由（通过某一网络），将报文传送到下一个路由器，路由中最后的路由器负责将报文送交目的主机。可用于连接本地网和本地网、广域网和广域网、或本地网和互联网。
<b>路由协议</b>	路由器用来决定数据传输的合适路径的标准。
<b>路由信息协议</b>	路由信息协议：是 TCP/IP 协议组的一部分，通过源端口与目的端口之间的最小跳数来定位一条路由。该协议是把路由信息向毗邻路由器广播的距离矢量协议，以浪费带宽而闻名。
<b>路由选择</b>	N/A
<b>LWAPP</b>	轻型接入点协议(lightweight access point protocol)



# 14 M

<b>MAC</b>	参见 <a href="#">媒体接入控制 (Media Access Control)</a>
<b>MAC spoofing</b>	参见 <a href="#">MAC spoofing 攻击 (MAC address spoofing)</a>
<b>MAC spoofing 攻击</b>	恶意用户伪造 MAC 地址发送报文攻击系统。如果伪造正常用户的 MAC 地址，则会影响正常用户的业务；如果伪造系统的 MAC 地址，或者向系统发送大量含有不同 MAC 地址的伪造报文，则可能导致系统不能正常工作，甚至系统瘫痪。
<b>MAC 地址老化</b>	当设备在规定时间内没有收到某个设备发送的任何报文时，会将与此设备相关的 MAC 地址表项删除。地址老化功能仅对动态 MAC 地址表项起作用。
<b>MAC 地址认证</b>	一种基于端口和 MAC 地址对用户的网络访问权限进行控制的认证方法。通过手工维护一组允许访问的 MAC 地址列表，实现对客户端物理地址过滤，但这种方法的效率会随着终端数目的增加而降低，因此 MAC 地址认证适用安全需求不太高的场合，如家庭、小型办公室等环境。
<b>MAC 地址学习</b>	当设备接收到的报文的源 MAC 地址不在其 MAC 地址表中时，会将此报文的源 MAC 地址以及接收此报文的端口号作为一个新的表项添加到 MAC 地址表中。也可以根据实际网络情况配置静态 MAC 地址表项。
<b>脉冲编码调制</b>	一种通过改变脉冲振幅来将一个信号中的信息进行编码的方法。不同于 PAM，PAM 中脉冲振幅可能连续变化，脉冲码调制将脉冲振幅限制于几个预先定义值。因为信号是不连续的或者数字的，而不是模拟的，脉冲码调制相比于 PAM 对于噪音免疫性更好。
<b>码型变换</b>	无线网络中，为了有效利用宝贵的网络资源，需要进行语音压缩，以提高网络利用率和用户容量。当网络中需要建立连接的两个终端支持语音编解码制式不同时，需要通过码变换操作才能实现互通。Codec 即是码型变换，通常也指编解码类型。
<b>MCR</b>	参见 <a href="#">最小信元速率 (Minimum Cell Rate)</a>
<b>MCU</b>	参见 <a href="#">多点控制单元 (Multipoint Control Unit)</a>
<b>MD</b>	参见 <a href="#">维护域 (Maintenance Domain)</a>
<b>MDF</b>	总配线架(Main Distribution Frame)
<b>MDI</b>	参见 <a href="#">MDI 接口 (Medium Dependent Interface)</a>
<b>MDI 接口</b>	设备和媒介传输间的电机械接口。
<b>美国国家标准学会</b>	美国国家标准组织是一个私人赞助的自发成员组织,宗旨是为各种设备和规程指定标准。

<b>媒体接入控制</b>	媒体接入控制（Media Access Control），是媒体访问控制子层协议。该协议位于 OSI 七层协议中数据链路层的下半部分，主要负责控制与连接物理层的物理介质。在发送数据的时候，MAC 协议可以事先判断是否可以发送数据，如果可以发送将给数据加上一些控制信息，最终将数据以及控制信息以规定的格式发送到物理层；在接收数据的时候，MAC 协议首先判断输入的信息并是否发生传输错误，如果没有错误，则去掉控制信息发送至 LLC 层。
<b>媒体网关</b>	媒体网关是一种核心网设备，它将一种网络的媒体转换成另一种网络所要求的格式，可以分别对音频、视频和数据进行处理，并且能够进行全双工的媒体转换。也可以播放一些音频/视频信号，执行一些 IVR 功能，甚至具有提供媒体会议的能力。
<b>媒体网关控制</b>	媒体网关控制器是多种逻辑功能实体的集合,提供综合业务的呼叫控制、连接以及业务功能。
<b>媒体网关控制器</b>	多种逻辑功能实体的集合，提供综合业务的呼叫控制、连接以及业务功能。在 IMS（IP Multimedia System）体系结构的网络控制层，提供呼叫控制和连接控制功能，实现各种信令协议的互通和转换。
<b>门限告警</b>	被监控量的值超出门限的阈值时产生的告警。
<b>MGC</b>	参见 <a href="#">媒体网关控制 (media gateway controller)</a>
<b>MGC</b>	参见 <a href="#">媒体网关控制器 (Media Gateway Controller)</a>
<b>MGW/MG</b>	参见 <a href="#">媒体网关 (Media Gateway)</a>
<b>描述符</b>	在编程中，用于描述某事务的一段存储的信息，经常以结构、目录或某些其它特性的形式表示。
<b>MIB</b>	参见 <a href="#">管理信息库 (Management Information Base)</a>
<b>命令行接口</b>	应用程序和用户交互的一种方式，完全基于文本输入和输出。命令通过键盘或类似装置输入，通过翻译由程序执行。结果是以文本或图形的方式呈现在终端界面。
<b>密钥</b>	GSM 和 GPRS 加密过程中使用的变量。
<b>MoIP</b>	在传统 POTS 用户的终端上连接 Modem 设备，实现 MoIP 功能（Modem over IP）。MoIP 是一种在 IP 网络间或 IP 网与传统 PSTN 网络之间提供 Modem IP 传送的业务方式。
<b>模拟量</b>	模拟量是一个取值连续的物理量，例如温度，电压，电流等。
<b>MP</b>	参见 <a href="#">维护节点 (Maintenance Point)</a>
<b>MPLS</b>	参见 <a href="#">多协议标记交换 (Multi-Protocol Label Switch)</a>
<b>MTI</b>	参见 <a href="#">多生成树实例 (Multiple Spanning Tree Instance)</a>
<b>MSTP</b>	参见 <a href="#">多生成树协议 (Multiple Spanning Tree Protocol)</a>
<b>MUX VLAN</b>	MUX VLAN 是这样一种 VLAN：包含上行端口和业务虚端口。一个 MUX VLAN 可包含多个上行端口，但只包含一个业务虚端口，不同 MUX VLAN 间的业务流相互隔离。MUX VLAN 与接入用户存在一对一的映射关系，因此可根据 MUX VLAN 区分不同的接入用户。
<b>MWI</b>	留言灯（Message Waiting Indication）。留言灯（业务）是电话网络的一种常见功能。它通常包含一个声音或可见的语言信箱正在等待提示，例如播放特殊的拨号音。

# 15<sub>N</sub>

---

<b>南向接口</b>	连接下级网管系统和设备的接口，用于实现发放业务、传输性能指标数据等功能。
<b>NBI</b>	参见 <a href="#">北向接口 (northbound interface)</a>
<b>NE</b>	参见 <a href="#">网元 (Network Element)</a>
<b>NIC</b>	参见 <a href="#">网络接口卡 (Network Interface Card)</a>
<b>NML</b>	参见 <a href="#">网络管理层 (Network Management Layer)</a>
<b>NMS</b>	参见 <a href="#">网络管理系统 (network management system)</a>
<b>NSR-DBA</b>	参见 <a href="#">无状态报告 DBA (Non-Status Reporting DBA)</a>
<b>NTP</b>	参见 <a href="#">网络时间协议 (Network Time Protocol)</a>



# 16。

---

<b>OAN</b>	参见 <a href="#">光接入网络 (Optical Access Network)</a>
<b>ODF</b>	参见 <a href="#">光纤配线架 (Optical Distribution Frame)</a>
<b>ODN</b>	参见 <a href="#">光分配网络 (Optical Distribution Network)</a>
<b>ONT</b>	参见 <a href="#">光纤网络终端 (Optical Network Terminal)</a>
<b>OPEN-SYS</b>	参见 <a href="#">开放系统认证 (open system authentication)</a>
<b>偶联</b>	偶联英文为 Association。一个偶联包含多个流 (Stream)。在一个流内，数据的传输是单向的；在各个流内的传输是独立的，不受其它流的影响。在 SIGTRAN 体系中，可以将一个偶联理解为一个 IP 网络上的信令链路组，流对应着一条信令链路。
<b>欧洲电信标准协会</b>	是欧洲的标准制定组织，也是制定 GSM 标准的组织。



# 17 P

<b>胖 AP</b>	单独工作的 AP，配置和管理都由 AP 完成，无需借助 AC 来工作。
<b>旁路隧道</b>	在 Facility Backup 中用来保护一组 MPLS Tunnel 的一条隧道，被保护的这组 MPLS Tunnel 共享该隧道。该隧道需要预先创建。
<b>PBO</b>	功率反馈控制（Power Back Off）。即近端 VTU 可以调整自己的输出 PSD，使其能够达到传输要求而不使得发送功率过大。VDSL2 要求同时支持上行 PBO（UPBO）和下行（DPBO），而 ADSL 只支持下行 PBO。
<b>PBX 双向互联业务</b>	通过在接入网中设置半永久租用线业务，实现连接到接入网的两个 PBX 下的用户的互通。
<b>PCI</b>	外设部件互连（Peripheral Component Interconnect），一种由英特尔（Intel）公司于 1991 年推出的用于定义局部总线的标准。
<b>PCM</b>	参见 <a href="#">脉冲编码调制 (Pulse Code Modulation)</a>
<b>PDU</b>	参见 <a href="#">电源分配单元 (Power Distribution Unit)</a>
<b>PE</b>	参见 <a href="#">安全接地线 (Protective Earth)</a>
<b>配置数据</b>	配置网元硬件，使得该网元与全网其它能协调工作，营运指定业务的数据，它是网元的指令文件，是全网正常营运的关键。典型配置数据有单板配置、时钟配置、保护关系等。
<b>配置文件</b>	包含硬件或软件的机器可读的运行规范，或者包含另外一个文件的信息或者某个特定用户的信息(例如该用户的登录 ID)的文件。
<b>PIM-SM</b>	参见 <a href="#">稀疏模式协议无关组播 (Protocol Independent Multicast-Sparse Mode)</a>
<b>屏蔽双绞线</b>	屏蔽双绞线是一种特殊种类的，适用于安装部分业务的铜制电话配线。在传统的双绞电话线外层有一层遮蔽物或称为防护层；防护层的作用相当于接地。
<b>平滑升级</b>	能够在不中断业务的情况下升级系统文件。
<b>平均信号传送时延</b>	参考点之间的上行和下行时延的平均值。环路时延除以 2 就是平均信号传送时延。
<b>PITP</b>	参见 <a href="#">策略信息传送协议 (Policy Information Transfer Protocol)</a>
<b>PM</b>	参见 <a href="#">端口管理 (Port Management)</a>
<b>PMBS</b>	参见 <a href="#">承载数据包业务 (packet mode bearer service)</a>
<b>PMK</b>	成对主密钥(pair main key)

<b>PoE</b>	参见 <a href="#">以太网供电 (Power over Ethernet)</a>
<b>Portal 协议</b>	由华为公司开发，主要用于 Web 服务器和其他设备之间的信息交互。Portal 协议基于客户端/服务器结构，采用 UDP 作为传输协议
<b>POTS</b>	传统普通电话业务。
<b>PPP</b>	参见 <a href="#">点到点协议 (Point-to-Point Protocol)</a>
<b>PPPoE</b>	参见 <a href="#">以太网承载 PPP 协议 (Point-to-Point Protocol over Ethernet)</a>
<b>PQ</b>	参见 <a href="#">优先级队列 (Priority Queuing)</a>
<b>PRA</b>	参见 <a href="#">基群速率接入 (Primary Rate Access)</a>
<b>PSD Mask</b>	PSD Mask (Power Spectral Density Mask) 是对传输信号的功率谱密度的约束。它是通过断点来设置的，VDSL2 中规定下行频段断点为 32 个，上行频段断点为 16 个。
<b>PSK 认证</b>	指在无线客户端和设备端配置相同的预共享密钥，如果密钥相同，PSK 接入认证成功；如果密钥不同，PSK 接入认证失败。
<b>PSTN</b>	参见 <a href="#">公共电话交换网 (public switched telephone network)</a>
<b>PTK</b>	成对临时密钥(pair temporal key)
<b>PTP</b>	IEEE 制定的 1588 标准，其全称为网络测量和控制系统的精密时钟同步协议标准，简称 PTP (Precision Time Protocol) 协议。
<b>PTP</b>	参见 <a href="#">点对点 (Point To Point)</a>
<b>PVC</b>	参见 <a href="#">永久虚电路 (Permanent Virtual Circuit)</a>
<b>PVC</b>	参见 <a href="#">永久虚连接 (Permanent Virtual Connection)</a>
<b>PW</b>	参见 <a href="#">伪电路 (Pseudo wire)</a>
<b>PWE3</b>	参见 <a href="#">端到端伪线仿真 (Pseudo Wire Emulation Edge-to-Edge)</a>

# 18 Q

Q 标记前缀	Q 标记前缀是 IEEE P802.1Q 定义的以太网编码的标签头的前四个八位字节。
强制通风系统	通过引入室外空气或者将室内空气排出的手段控制或者影响气候的系统。
前面板	位于机器或设备前面的保护性遮盖物。
前向误码校正	一种误码纠错方式，它通过在发送端为净荷附加纠错信息，在接收端利用纠错信息来纠正净荷在传输时产生的误码。
桥	网桥是一个存储转发设备，用来连接不同类型网路拓扑介质的局域网。它能完成数据链层的功能。
桥接	将相同的业务在工作通路和保护通路上同时发送的动作。
桥接抽头	典型的桥接抽头是公共交换电话网中一段有一定长度的双绞线。它是跨接在铜线上的未用的支路线路。
桥接局域网	桥接局域网（Bridged Local Area Network）。由 MAC 网桥互连的一系列串连的 IEEE 802 局域网。
气候防护区	能够使设备免受天气影响的区域。
QinQ	802.1Q 嵌套 802.1Q（802.1Q in 802.1Q），是对基于 802.1Q 标准封装的隧道协议的一种形象化的称呼。其核心思想是将用户私网 VLAN Tag 封装到公网 VLAN Tag 上，报文带着两层 802.1Q 格式的 VLAN Tag 穿越服务商的骨干网络，从而为用户提供一种较为简单的二层 VPN 隧道，满足私网 VLAN 和业务直接透传到对端的功能，在一定程度上拓展私网的地域广度。
QoS	参见 <a href="#">业务质量 (Quality of Service)</a>
全双工	在一个通讯信道上能够同时在两个方向传输信息的系统，通信链路上双方同时都可以发送和接收数据。
确认告警	部分或者全部告警可以自动或者手动确认。确认即清除的告警自动转为历史告警。
缺省路由	一种特殊的路由，是在没有找到匹配的路由表入口项时才使用的路由。如果报文的地址不能与路由表的任何入口项相匹配，那么该报文将选取缺省路由。
去激活	对某个任务或者对象的一个操作行为，使其由工作态进入非工作态。

**区块密码锁链-信息真实性检查码协议** 是基于 AES 加密机制的 CCM 方法。CCM 结合 CTR 进行机密性校验，同时结合 CBC-MAC（区块密码锁链-信息真实性检查码）进行认证和完整性校验。CCM 可以保护了 MPDU 数据段和 IEEE 802.11 首部中被选字段的完整性。CCMP 中所有的 AES 处理进程都使用 128 位的密钥和 128 位的块大小。CCM 中每个会话都需要一个新的临时密钥。对于每个通过给定的临时密钥加密的帧来说，CCM 同样需要确定唯一的随机值（nonce）。CCMP 使用 48 位的 PN（packet number）来实现这个目的。对于同一个临时密钥，重复使用 PN 会使所有的安全保证无效。

**区域边界路由器** 路由器可以同时属于两个以上的区域，但其中一个必须是骨干区域。

# 19<sub>R</sub>

<b>RADIUS</b>	参见 <a href="#">远端用户拨入鉴权服务 (Remote Authentication Dial in User Service)</a>
<b>RADIUS 计费</b>	BRAS 设备（例如 MA5200G）将计费报文送往 RADIUS 服务器，由 RADIUS 服务器完成对用户的计费。
<b>RADIUS 认证</b>	BRAS 作为客户端，与 RADIUS 服务器通信。在 RADIUS 服务器上配置用户信息，BRAS 将用户名和密码通过 RADIUS 协议传送给 RADIUS 服务器，RADIUS 服务器完成对用户的认证并将认证结果反馈给 BRAS。
<b>RAIO</b>	RAIO（Relay Agent Info Option）。一种用户安全机制，在 P1TP 和 DHCP Option82 功能使能时，DSLAM 设备在 VBAS 应答报文（P1TP V-mode）、PPPoE Discovery 报文（P1TP P-mode）和 DHCP 报文（DHCP Option82）中向 BRAS 提供用户物理位置信息。
<b>热备份</b>	一种设备运行安全保证机制，既每一类正在运行的设备都有另一个同类设备同步其运行环境变量、存储信息等。当正在运行的设备出现故障时，备用同步的设备可通过自动或手动方式接替故障设备继续工作，以保证整体系统的正常运行。
<b>热插拔</b>	一种保证系统正常运行的设计，该设计允许用户在不关闭系统，不切断电源的情况下取出和更换损坏的硬盘、电源模块或板卡等部件，从而提高了系统的容灾能力、扩展性和灵活性等。
<b>认证</b>	在多用户或网络操作系统中，系统对用户登录信息进行合法性检查的过程和方法。
<b>认证服务器</b>	用于提供认证服务的服务器。主要是通过检查申请者提交的材料检查其是否合法。
<b>认证、授权和计费</b>	提供有关授权、验证、计费和数据增值等业务的高性能拨入用户的远程验证服务器。
<b>热线电话</b>	主叫方摘机后电话自动拨号，被叫方听到电话振铃后摘机即可通话的业务。
<b>RFI</b>	射频干扰信号（Radio Frequency Interfere）。VDSL2 技术使用的频率范围比较宽，高端达 30MHz，其整个频谱覆盖了中波、短波广播及业余无线电的频谱。因此 VDSL2 技术必须解决 RFI 问题。
<b>RIP</b>	参见 <a href="#">路由信息协议 (Routing Information Protocol)</a>
<b>容器</b>	一系列环境变量、进程的集合，在 ENIP CORE 中表示为提供的各服务的运行环境，运行时对应为进程。
<b>RPC</b>	参见 <a href="#">部分路由计算 (Partial Route Calculation)</a>

<b>RPT</b>	COPS 协议的一个操作码，用于 PEP 向 PDP 报告执行决策时是成功还是失败，或报告一次状态变化。
<b>RRPP</b>	参见 <a href="#">快速环网保护协议 (rapid ring protection protocol)</a>
<b>RSA</b>	参见 <a href="#">通用关键字密码算法 (Revest-Shamir-Adleman Algorithm)</a>
<b>RSTP</b>	参见 <a href="#">快速生成树协议 (Rapid Spanning Tree Protocol)</a>
<b>RSVP-TE</b>	针对流量工程扩展的资源预留协议（Resource Reservation Setup Protocol with Traffic-engineering Extensions），即基于流量工程的 RSVP 扩展协议。在已有的 RSVP 协议基础上加入了几个新的消息对象，用于在 MPLS 网络中发起标签请求和分发标签绑定来建立和维护 LSP，并提供重路由 LSP 和增加已建立的 LSP 的带宽的能力。
<b>RTD</b>	参见 <a href="#">环路时延 (Round Trip Delay)</a>
<b>软交换</b>	软交换是一种功能实体，为下一代网络（NGN）提供具有实时性要求的业务的呼叫控制和连接控制功能，是下一代网络呼叫与控制的核心。软交换的特点是业务与呼叫控制相分离、呼叫控制与承载相分离，并采用开放式业务接口（API）及标准协议，极易拓展新业务、实施新特性。

# 20<sub>S</sub>

三网合一业务	Triple Play 是指 VoIP、IPTV、Internet 三种业务通过一条用户线缆，由家庭网关 (Home Gateway) 统一接入设备的接入模式。
SAToP	结构未知 TDM 在分组上承载业务 (Structure-Agnostic Time Division Multiplexing (TDM) over Packet)
SBI	参见 <a href="#">南向接口 (Southbound Interface)</a>
SCC	参见 <a href="#">主控板 (control board)</a>
SDH	参见 <a href="#">同步数字系列 (Synchronous Digital Dierarchy)</a>
SDT	参见 <a href="#">结构化数据传输 (Structured Data Transfer)</a>
SELT	参见 <a href="#">单端环路测试 (Single Ended Loop Testing)</a>
service port	用于连接 xDSL 端口和 VLAN 端口的通道。
SES	参见 <a href="#">严重错误秒 (Severely Errored Seconds)</a>
SFM	源过滤组播 (Source-Filtered Multicast)，组播业务模型的一种。SFM 在功能上对 ASM 进行了扩展，上层软件对接收到的组播报文的源地址进行检查，允许或禁止来自某些组播源的报文通过。最终，接收者只能接收到来自部分组播源的数据。从接收者角度来看，只有部分组播源是有效的，组播源经过了筛选。
SGW	参见 <a href="#">信令网关 (signaling gateway)</a>
闪存	Flash 是一种特殊的 EEPROM (可电擦除可编程只读存储器)，它可以一次性被全部擦除和重写而不是一次一个字节。
闪断告警	当某一告警的两次清除告警上报时间之间的间隔小于或等于指定的上报周期时，则该告警被称为闪断告警。
上电	启动计算机；开启冷启动；打开电源。
上行	在接入网中，远离用户侧链路端点的方向为上行。应用于在每个局点都定义了靠近用户的链路端点的网络。参见 <a href="#">downstream</a> 。
上行链路	上行链路指发射信号从用户设备到基站的单向的无线连接，或者从一个移动台到另一个移动台的单向的无线连接，或者从移动台到基站单向的无线连接。
上载	把网元中全部或部分的配置数据上报给网管，覆盖在网管侧网元层保存的配置数据。

SHDSL	参见 <a href="#">单线对高速（比特率）数字用户线 (Single-pair High-speed Digital Subscriber Line)</a>
设备档案信息	设备硬件信息、软件信息、设备位置以及业务配置信息的总和，包括机柜型号、机框型号、槽位和单板型号、FRU 的电子标签、主机软件版本、单板软件版本、机房位置、业务配置数据等。
设备集	多个被管理设备组成的集合。将被管理的设备划分为设备集，主要是方便分配设备管理权限。如果赋予某用户（用户组）对某设备集的操作权限，该用户（用户组）就享有对这个设备集中所有设备相同的操作权限，从而不需要对这些设备分别进行管理权限设置。可以按地理区域、网络层次、设备类型等原则创建设备集。
设备面板	网管系统中用于表示物理设备的面板和状态的界面。
甚高比特率数字用户线	甚高比特率数字用户线（Very High Speed DSL）。作为一种传输层的技术，充分利用现有的铜线资源，在一对普通双绞线上为用户提供对称或非对称的高速专线接入业务。
生存时间	尽力而为传输机制采用的一种技术，用于避免报文无限环回。发送方将 TTL 值设置为报文在网络中允许生存的最长时间。网络中的每台路由器在收到报文时，将 TTL 值减一；如果 TTL 值为零，将丢弃报文。
声学回波	声学回声是指扬声器播放出来的声音被麦克风拾取后发回远端，这就使得远端谈话者能听到自己的声音。
声音告警	当错误或紧急情况发生时，由工作中的计算机或电信设备发送的声音或视觉信号。
时戳	时戳是计算机记录的一个事件的时间。通过网络时间协议（NTP）等机制，计算机保持精确到一秒的数分之一的的时间。这样的精确度保证了通讯的效率。NTP 时间戳由 64 位无符号定点数表示，这个定点数是一个相对于 1900 年 1 月 1 日 0 点的秒数，整数部分位于前 32 位，小数部分位于后 32 位。Originate Timestamp (peer.xmt, pkt.xmt): 表示 NTP 报文离开发送端时的当地时间（如 T1），时间戳格式。Receive Timestamp(peer.rec, pkt.rec): 表示 NTP 报文到达远端对等体时的当地时间（如 T2），时间戳格式。当远端对等体不可达时，该值被置为 0。Transmit Timestamp (peer.org, pkt.org): 表示远端对等体返回 NTP 报文时的当地时间（如 T3），时间戳格式。当对等体不可达时，该值被置为 0。Reference Timestamp(sys.reftime, peer.reftime, pkt.reftime): 表示 NTP 报文回到发送端时的当地时间（如 T4），时间戳格式。如果本地时钟从未被同步过，值为 0。
时分多址	具有相同频率的载波在时间域上分成若干时隙，供多个不同地址用户使用不同的时隙来实现多址联接的通信方式。
时分复用	把抽样周期均分成若干个时隙（TS <sub>n</sub> , n=0, 1, 2, 3……），各路信号的抽样值编码依一定的顺序占用某一时隙，组成多路复用数字信号，用同一个信道独立传输的技术。
事件告警	事件告警是设备运行时产生的偶然性事件的告警。只表明系统在某时刻发生了某一预定义的特定事件，如通路拥塞，并不一定代表故障状态。某些事件告警是定时重发的。事件告警无对应的清除告警。
事件级别	事件级别为事件的属性之一，用于确定该事件是否需要记录日志和发送告警。目前事件的级别定义为三级：major: 关键事件，在记录日志的同时发送告警；minor: 重要事件，仅记录日志，不发送告警；ignore: 可忽略事件，不记录日志，也不发送告警。
世界电信标准组织	世界电信标准组织，每四年进行一次会议，为 ITU-T 研究小组提出研讨主题，ITU-T 据此制定相应的推荐标准。

<b>适配功能</b>	适应功能用于将 ONU/ONT 用户接口转换为 UNI 接口，或者将 UNI 接口转换为 ONT/ONU 用户接口。AF 的功能取决于 ONT/ONU 用户接口及 UNI 接口。AF 也用户将 OLT 网络接口转换为 SNI 接口，或者将 SNI 接口转换为 OLT 网络接口。
<b>视频点播</b>	视频点播（VOD）是根据观众的要求播放节目的视频点播系统。VOD 泛指一类能在用户需要时随时提供交互式视频服务的业务，是在综合了计算机技术、通信技术、电视技术基础之上迅速发展起来的一种新技术。
<b>视频流</b>	持续流动的视频数据。有的被存储在文件里，但有的没有存储。未被存储的视频数据日后是不能观看的。
<b>视图</b>	按照一定的规则显示的拓扑图。可以由各产品根据需要自行定制并负责视图中的数据组织，由拓扑模块负责显示。平台缺省提供物理视图，在物理视图中可按照地域、维护关系等原则规划拓扑图。
<b>时隙</b>	把时间分成周期性的帧，每一帧再分割成若干时隙（无论帧或时隙都是互不重叠的），每个时隙就是一个通信信道，分配给一个用户。
<b>时延</b>	数据更改在一个服务器上完成与该更改出现在另一个服务器上之间所用的时间（例如在发布服务器上进行更改和该更改出现在订阅服务器上之间的时间）。
<b>时延抖动</b>	信号的各个有效瞬间相对于理想信号的时延的往复变化。
<b>时钟</b>	计算机内产生稳定的时序脉冲信号的电子线路，该数字信号同步每次操作。
<b>时钟过滤</b>	针对本地时钟的同一个对等体而言，用来从给定的对等体选择最好的时间样本。
<b>时钟同步</b>	指频率的同步，指信号的频率跟踪到基准频率上，但不要求起始时刻保持一致。
<b>时钟选择</b>	针对不同的对等体，比如一个客户端可以配置多个服务器，还可以配置多个对等体，这样它分别向各个服务器和被动对等体发送时钟同步报文，在接收到应答报文后利用时钟选择算法选择出最好的时钟进行同步。
<b>时钟源</b>	设置 NTP 时，提供时间标准的设备。
<b>十字螺丝刀</b>	用于紧固较小的螺钉、螺栓，很少用来紧固螺母。批头为十字，可提供较小的紧固力矩。
<b>瘦 AP</b>	通过 AC 实现配置、管理和工作的 AP。AC 对 AP 的管理采用 CAPWAP 协议，实时帧交换和 MAC 管理的某些实时部分在瘦 AP 中完成，而验证、安全管理和移动功能由 AC 处理。
<b>衰减</b>	指信号强度减弱或信号丢失，通常以 dB 计量。
<b>双端测试</b>	DELT（Dual-Ended Loop Test）是指双端测试，在 CO 和 CPE 端可以进行训练的情况下，测试线路的传输特性，线路衰减，信号衰减，背景噪声功率谱，每个子带的信噪比，最大可达速率。
<b>双工</b>	在异步传输中，在同一通道中能同时收发数据的能力，也称为全双工。半双工通道只支持接收或者发送数据。
<b>双归属</b>	双归属，信令转接点成对设置，每个信令点连到两个信转接点。双归属方案包括 1 + 1 主备、1 + 1 互助、N + 1 备份、N+1 互助四种方案。双归属（Dual Homing）解决方案是一种用于保障 MSC Server 安全性的，由华为公司率先提出的网络安全的解决方案。目前，已经在多个商用网络中得到了应用。
<b>双绞线</b>	双绞线是综合布线工程中最常用的一种传输介质，通常由两根 22 ~ 26 号具有绝缘保护层的铜导线按一定密度互相绞在一起而构成。
<b>双机备份</b>	通过配置主、备双机对数据进行实时备份来保障系统数据的安全和减少系统故障所造成的损失（业务中断、数据丢失）。

双向转发检测	BFD 是用来尽快检测到与相邻设备间的通信故障，以便及时采取措施，保证业务继续进行的一种检测机制。
水平分割	指 RIP 协议从某个接口学到的路由，不会从该接口再发回给邻居路由器。这样不但减少了带宽消耗，还可以防止路由循环。
数据加密标准	用于加密由 IBM 开发的计算机数据加密规范，美国政府于 1977 年将此规范作为标准。DES 使用一个 56 比特的密钥。
数据库描述 (DD) 报文	两台路由器进行数据库同步时，用 DD 报文来描述自己的 LSDB，内容包括 LSDB 中每一条 LSA 的摘要（摘要是指 LSA 的 HEAD，通过该 HEAD 可以唯一标识一条 LSA）。这样做是为了减少路由器之间传递信息的量，因为 LSA 的 HEAD 只占一条 LSA 的整个数据量的一小部分，根据 HEAD，对端路由器就可以判断出是否已有这条 LSA。
数据隧道数量	数据隧道的数量是隧道的多少，意味着可以走数据隧道的 AP 的数量。例如，系统允许配置 2000 个 AP，但只有 1200 个 AP 上线；在上线的 1200 个 AP 里面，只有 800 个 AP 使用数据隧道，另外 400 个不使用数据隧道。
数据通讯网	数据通讯网是指支持数据通讯功能的电信管理网内部或者电信管理网之间的通讯网络。
数据终端设备	数据终端设备(Data terminal equipment)，它是组成用户—网络接口的用户端设备，DTE 通过 DCE 设备(例如，调制解调器)连接到数据网络，且一般使用 DCE 产生的时钟信号。
舒适噪声	通过在输出端模拟产生背景噪声或音乐(称为舒适噪声),这种现象带来的负面影响可以得到有效的控制或缓解。产生舒适噪声的方法有电平匹配法和频谱匹配法等,其中频谱匹配法产生的噪声与实际的背景噪声更为接近。
数字量	数字量是一个取值离散的物理量，只有两个值：正常或故障。数字量是一个状态量，一般使用高低电平的比较实现状态值的检测。
数字配线架	数字配线架是一种结构框架，用于调配电缆。
数字用户线	数字用户线路 (Digital Subscriber Line)，简称 DSL，是通过铜线或者本地电话网提供数字连接的一种技术。DSL 实现了在不影响 POTS 业务的情况下的 POTS 线路通信。
数字用户线接入复接器	DSLAM 是一部网络设备,通常在电话公司总局,从多个用户数字用户线路 (DSL) 连接接受信号，并用复用技术把信号承载在一条高速骨干线路上。
SIP	参见 <a href="#">会话发起协议 (Session Initiation Protocol)</a>
Smart VLAN	smart VLAN 是一种特别的 VLAN，包含标准端口和业务虚端口，它具有以下特性：一个标准端口的广播领域包括在这个 smart VLAN 里面的所有端口，而一个业务虚端口的广播领域只包括标准端口。
SMF	参见 <a href="#">单模光纤 (Single-Mode Fiber)</a>
SN	参见 <a href="#">业务节点 (Service Node)</a>
SNC	参见 <a href="#">子网连接 (subnetwork connection)</a>
SNI	参见 <a href="#">业务节点接口 (Service Node Interface)</a>
SNRM	参见 <a href="#">信噪比容限 (Signal to Noise Ratio Margin)</a>
SPL	参见 <a href="#">分离器 (splitter)</a>
SPL	参见 <a href="#">语音分离器 (Splitter)</a>

<b>SQM</b>	业务质量管理（Service Quality Management），能够对网络进行实时的测量，随时了解当前网络中业务的情况，对出现的故障进行及时地修复，保证对用户承诺的业务质量。
<b>SR-DBA</b>	参见 <a href="#">状态报告 DBA (Status Reporting DBA)</a>
<b>SSH</b>	参见 <a href="#">安全外壳 (Secure Shell)</a>
<b>STA</b>	参见 <a href="#">客户端 (station)</a>
<b>STAN</b>	参见 <a href="#">信号衰减 (Signal Attenuation)</a>
<b>STB</b>	参见 <a href="#">机顶盒 (Set Top Box)</a>
<b>STP</b>	参见 <a href="#">屏蔽双绞线 (Shielded Twisted Pair)</a>
<b>SUA</b>	软件故障产生的群闭塞解除证实消息（Software fault-oriented group Unblocking Acknowledgment message）。
<b>锁定状态</b>	锁定当前状态，即如果当前没有发生倒换，那么故障发生时，不将业务倒换到保护板（保护通道）；如果当前已经发生了倒换，在工作板（工作通道）正常之后也不将业务恢复到工作板（通道）。
<b>Super VLAN</b>	又称 VLAN aggregation，该技术涉及 Sub VLAN 和 super VLAN 的概念。Super VLAN 和通常意义上的 VLAN 不同，它是一种只能包含 Sub VLAN，不包含物理端口的 VLAN。Super VLAN 包含的所有 Sub VLAN 共用 Super VLAN 三层接口地址与上层通信。Sub VLAN 的类型可以是 smart VLAN 或 MUX VLAN，当这些 VLAN 加入 super VLAN 后就称为 Sub VLAN。Sub VLAN 只包含物理端口，不能建立三层 VLAN 虚接口。



# 21 T

<b>T-CONT</b>	参见 <a href="#">传送器 (Transmission Containers)</a>
<b>TC</b>	参见 <a href="#">传输汇聚 (Transmission Convergence)</a>
<b>TC-PAM</b>	网格编码脉幅调制 (Trellis Coded Pulse Amplitude Modulation)。
<b>TCP</b>	参见 <a href="#">传输控制协议 (Transmission Control Protocol)</a>
<b>TDM</b>	参见 <a href="#">时分复用 (Time Division Multiplex)</a>
<b>TDMA</b>	参见 <a href="#">时分多址 (Time Division Multiple Access)</a>
<b>TE</b>	通过动态监控网络的流量和网络单元的负载，实时调整流量管理参数、路由参数和资源约束参数等，优化网络资源的使用，避免负载不均导致的拥塞。
<b>TE1</b>	ISDN 兼容终端。能够直接使用在 ISDN 网络上的数字终端。
<b>TE2</b>	ISDN 非兼容终端。即非 ISDN 数字终端，比如普通的 PSTN 电话机、传真机，需要 TA 的适配才能在 ISDN 网络中使用。
<b>TFTP</b>	参见 <a href="#">简单文件传输协议 (Trivial File Transfer Protocol)</a>
<b>跳数</b>	最简单的路由度量值，每条链路的花费值为 1。该功能可以计算出报文转发的额定次数。
<b>停止位</b>	在异步传输模式中标志字符结束的一个数据位。在早期的电机式电传打字机中，停止位使接受机制有足够的时间回位到空位上，根据这种机制，停止位包括 1，1.5 或 2 个数据位。
<b>TKIP 加密</b>	一种加密方法，用于增强硬件 WEP 协议加密的安全性，其加密的安全性远远高于 WEP。TKIP 和 WEP 加密机制都是使用 RC4 算法，但是相比 WEP 加密机制，TKIP 加密机制可以为 WLAN 服务提供更加安全的保护。
<b>TL1</b>	参见 <a href="#">交易语言 1 (transaction language 1)</a>
<b>TL1 北向接口</b>	运营支撑系统 OSS (Operation Support System) 或网络管理系统 NMS (Network Management System) 接入网元管理系统 EMS (Element Management System) 的业务发放接口，实现业务的发放和维护功能。
<b>TMN</b>	参见 <a href="#">电信管理网 (Telecommunication Management Network)</a>

<b>token bucket</b>	令牌桶是目前最常采用的一种报文测量方法，在 CAR 及流量整形技术中都使用该方法进行报文速率的控制。令牌桶可以看作是一个存放令牌的容器，预先设定一定的容量。系统按用户设定的速率向桶中放置令牌。为了成功的转发报文，必须在报文和令牌之间建立一对一的关系，当报文经过接口时，令牌桶中必须有足够的令牌来接收并转发报文。
<b>同步数字系列</b>	同步数字系列（Synchronous Digital Hierarchy）。是一系列分层的数字传输结构，用于将通过物理传输网络的有效载荷的传输标准化。
<b>通信连接状态</b>	显示两节点之间的通信是否正常
<b>通用关键字密码算法</b>	N/A
<b>同轴电缆</b>	用于连接共用天线和用户设备的一种铜线。
<b>ToS</b>	参见 <a href="#">服务类型 (Type of Service)</a>
<b>ToS 优先级</b>	服务类型优先级（Type of Service Priority）。是指 IP 报文头中 ToS 域所携带的 ToS 子字段（ToS 域中第 0bit ~ 2bit）信息。
<b>透传</b>	在通信系统中，某一个网元接收到某一个消息包后，不对其进行重新封装等任何处理，直接传送给该消息包中路由信息指示的下一个网元。
<b>TP</b>	参见 <a href="#">流量监管 (Traffic policy)</a>
<b>Traffic Engineering</b>	参见 <a href="#">TE (TE)</a>
<b>TTL</b>	参见 <a href="#">生存时间 (Time To Live)</a>
<b>拓扑</b>	一个局域网内或者多个局域网之间的设备连接所构成的网络配置或者布置。
<b>拓扑管理</b>	拓扑管理基于系统的业务，用于维护系统的连接信息。
<b>拓扑视图</b>	拓扑视图是被管理通信网络在 N2000 BMS 系统中的映射，以图和树的形式将被管理的设备以及设备之间的连接显示在客户端的界面上，并为操作员提供各种配置、告警、性能操作的入口。N2000 BMS 拓扑视图采用左树右图的方式，左边以导航树的形式呈现各个拓扑对象（网元和子网）以及拓扑对象之间的层次关系。右边以拓扑图的形式呈现当前子网上所有的拓扑对象以及对象之间的位置关系。
<b>图形用户界面</b>	一种提供图形操作界面的人机交互方式。其输出的内容主要以图形的方式直观地显示出来；输入则可以用通过鼠标点击各种图标、菜单、对话框来完成。

# 22<sub>U</sub>

---

<b>UBR</b>	参见 <a href="#">未指定比特率 (unspecified bit rate)</a>
<b>UL</b>	参见 <a href="#">上行链路 (Uplink)</a>
<b>UNI</b>	参见 <a href="#">用户网络接口 (User Network Interface)</a>
<b>UPE</b>	参见 <a href="#">UPE 设备 (user-end provider edge)</a>
<b>UPE 设备</b>	直接连接 CE 的 PE 设备，称为下层 PE (UPE)。UPE 支持路由和 MPLS 封装。如果一个 UPE 连接多个 CE，且具备基本桥接功能，那么数据帧转发只需要在 UPE 进行，这样减轻了 SPE 的负担。
<b>UTOPIA</b>	参见 <a href="#">ATM (的) 通用测试和操作物理接口 (Universal Test and Operations PHY Interface for ATM)</a>
<b>UTP</b>	参见 <a href="#">非屏蔽双绞线 (unshielded twisted pair)</a>



# 23<sub>v</sub>

<b>VAG 业务</b>	虚拟 AG 业务，将一个 AG 设备划分成多个虚拟 AG (VAG)，每个 VAG 分别在 MGC 的控制下独立完成 AG 的接入功能。
<b>VAP</b>	虚拟接入点(virtual access point)
<b>VCCV</b>	参见 <a href="#">虚电路连接性验证 (Virtual Circuit Connectivity Verification)</a>
<b>VDSL2</b>	VDSL 技术的扩展，符合 ITU G.993.2 标准，支持多种频谱模板、多种封装形式，为新一代 FTTx 接入场景提供短距离、高速率的接入解决方案。
<b>virtual bridged LAN</b>	参见 <a href="#">虚拟桥接局域网 (Virtual Bridged Local Area Network)</a>
<b>Virtual Noise</b>	虚拟噪声。是 VDSL2 中的一个概念，为特定频谱配置保留的噪声 PSD 值，间接地提高对应频段的 SNR Margin，增加了线路抗干扰能力。
<b>VLAN 标记的帧</b>	标记头带有 VLAN 识别信息以及优先信息的标记帧。
<b>VLAN 识别</b>	桥接设备或是终端站点的一种特性，此特性识别和支持带标记 VLAN 帧。
<b>VMAC</b>	VMAC 是接入设备分配的源 MAC 地址。用户报文在传送过程中，接入设备会将用户报文的源 MAC 地址替换为 VMAC 地址。上行方向，以 VMAC 地址替换用户源 MAC 地址在网络中传送，下行方向需要把 VMAC 地址替换为用户源 MAC 地址。VMAC 可以防止用户源 MAC 地址欺骗、网络侧 BRAS MAC 地址欺骗和用户源 MAC 地址冲突。
<b>VOD</b>	参见 <a href="#">视频点播 (Video On Demand)</a>
<b>VoIP</b>	基于 IP 的语音 (VoIP) 是一个 IP 电话术语，用于描述对 Internet 上的语音信息发送进行管理的一套设施。VoIP 涉及以数字形式发送语音信息。这种发送是通过不连续的数据包，而不是通过 PSTN 传统的面向电路的协议。
<b>VoIP</b>	参见 <a href="#">网络电话 (Voice over IP)</a>
<b>VPN</b>	参见 <a href="#">虚拟专用网 (Virtual Private Network)</a>
<b>VQM</b>	语音质量监控 (Voice Quality Monitor)。语音质量监控是通过 H.248 消息收集呼叫结束时 RTCP 统计检测到在呼叫过程中的时延、抖动和丢包数据，然后上报给 CDR，进行性能数据收集。



# 24<sub>w</sub>

WAN	参见 <a href="#">广域网 (Wide Area Network)</a>
网段	网段指网络上任何不连续的一部分。
网络单元层	电信网网管的分层管理体系结构中完成单个网元的配置、故障、性能等功能的逻辑层面。
网络电话	基于 IP 的语音 (VoIP) 是一个 IP 电话术语, 用于描述对 Internet 上的语音信息发送进行管理的一套设施。VoIP 涉及以数字形式发送语音信息。这种发送是通过不连续的数据包, 而不是通过 PSTN 传统的面向电路的协议。
网络管理层	电信网网管的分层管理体系结构中完成对所管理区域内网络设备的监视和控制功能的逻辑层面。
网络管理系统	指负责网络的运行、管理和维护功能的管理系统。
网络接口卡	NIC 是一块电路板或卡, 安装在电脑里, 可以连接到网络。
网络时间协议	网络时间协议 (Network Time Protocol) 是应用层协议, 用于在分布式时间服务器和客户端之间进行时间同步, 其实现基于 IP 和 UDP。NTP 从时间协议 (Time Protocol) 和 ICMP 时间戳报文 (ICMP Timestamp Message) 演变而来, 主要从准确性和强壮性方面进行了特殊的设计。
网络直径	交换网络中任意两台计算机都经过由一系列网桥构成的路径相连。网络直径指的是这些路径中网桥个数最多的那条路径, 用路径经过的网桥个数来表征。可以根据实际的组网情况设置该参数。
网元	描述通信设备的概念, 包括在通信环境下执行网元功能的各种设备或部件, 例如 RNC 和 NodeB。
万用表	用于测试机柜的绝缘、电缆的通断及设备的电性能指标, 包括电压、电流、电阻等。
WAPI	无线局域网鉴别和保密基础结构(WLAN authentication and privacy infrastructure)
WDM	参见 <a href="#">波分复用 (Wavelength Division Multiplexing)</a>
Web 认证	指用户通过访问 Web 认证服务器的认证页面, 交互输入用户名和密码进行身份认证的一种认证方法。
伪电路	PW 是两个 PE 间的虚拟连接, 在两个 PE 之间传输帧。建立和维护 PW 的工作由 PE 利用信令完成, 并由 PW 的两个端点 PE 维护 PW 的状态信息。

微分光纤距离	一台 OLT 与多个 ONT/ONU 连接。微分光纤距离是距离 OLT 最远的 ONT/ONU 与距离 OLT 最近的 ONT/ONU 之间的距离差距。
维护节点	MEP 和 MIP 统称为维护节点 MP
维护域	维护域 MD (Maintenance Domain) 是指对其实施以太网 CFM 管理的一个网络或一个网络的一部分, 一个 MD 由一个统一的 ISP (Internet Service Provider) 进行管理。
尾纤	用于子架与 ODF 或子架间和子架内互联的光纤。
未指定比特率	传输时不做任何承诺, 对拥塞也没有反馈, 这种类型很适合于发送 IP 数据报。如果发生拥塞, UBR 信元也会被丢弃, 但是并不给发送者发送反馈, 也不给发送者发送放慢速度的要求。
文件传输	使用因特网的文件传输协议从远程计算机下载文件或把文件上传到远程计算机。
温湿度计	测量相对湿度和温度的仪表。
Wi-Fi 安全访问协议	是代替 WEP 的无线安全标准协议, 为 IEEE 802.11 无线局域网提供更强大的安全性能。WPA 是 IEEE802.11i 的一个子集, 其核心就是 IEEE802.1x 和 TKIP。
Wi-Fi 多媒体标准	一种无线 QoS 协议, 用于保证高优先级报文的优先发送权利, 从而保证语音、视频等应用在无线网络中以更好的质量传输。
WMM	参见 <a href="#">Wi-Fi 多媒体标准 (Wi-Fi multimedia)</a>
WPA	参见 <a href="#">Wi-Fi 安全访问协议 (Wi-Fi protected Access)</a>
WPA-PSK	WPA 预共享密钥(Wi-Fi protected access pre-shared key)
WRED	参见 <a href="#">加权随机早期检测 (Weighted Random Early Detection)</a>
WRR	参见 <a href="#">加权轮循队列调度 (Weighted Round Robin)</a>
WTR	参见 <a href="#">等待恢复时间 (Wait to Restore Time)</a>
WTSA	参见 <a href="#">世界电信标准组织 (The World Telecommunication Standardization Assembly)</a>
五类平衡线	该类电缆外套一种高质量的绝缘材料, 传输率为 100MHz, 用于语音传输和最高传输速率为 10Mbps 的数据传输, 主要用于 100BASE-T 和 10BASE-T 网络。这是最常用的以太网电缆。
物理层	物理层是 OSI 模型中 7 层结构的第一层。它为在开放式系统间建立的传输连接上进行比特或比特组的传输提供服务, 其中涉及到电, 机械和交换的各个过程。
物理接口	N/A
物理距离	物理距离是指一个特定的传输系统能达到的最大传输距离。
误码告警门限	当误码达到一定的限值, 设备就会上报告警。这个限值就是误码告警门限。门限分为越限门限和劣化门限。
误码率	误码率 BER (Bit Error Rate) 是衡量通信质量的一项重要指标。在数字通信系统中, 指某一个时间段内数据传输出错的位数与所接收到的总位数之比。误码率越低, 代表数字通信系统的通信品质越好。
无线接入点控制协议	定义了无线接入点 (AP) 与无线控制器 (AC) 之间的通信规则, 为实现 AP 和 AC 之间的互通性提供通用封装和传输机制。
无线介质	是用于在无线用户间传输帧的介质。WLAN 系统使用无线射频作为传输介质。

<b>无线控制器</b>	对无线局域网中的所有接入点（AP）进行控制和管理，并通过与认证服务器交互信息，为无线局域网用户提供认证服务。
<b>无状态报告 DBA</b>	无状态 DBA 无需从 ONU 报告来调用带宽分配。它通过 OLT 使用流量控制来动态分配带宽。



# 25<sub>x</sub>

<b>xDSL</b>	参见 <b>x 数字用户线 (x Digital Subscriber Line)</b>
<b>下电</b>	关闭计算机；关掉电源。
<b>相对湿度</b>	相对湿度被定义为水蒸气密度与保和水蒸气密度之比。
<b>线扣</b>	用于绑扎电缆的带子。
<b>线路时钟</b>	N/A
<b>线路衰减</b>	光纤或信号线缆上信号功率的损失
<b>小办公室和家庭办公室</b>	这种业务经常共享打印机等，以减少开支。
<b>消光比</b>	定义一：规定采用：A 表示逻辑“1”高电平时平均输出光功率，B 表示逻辑“0”低电平时平均输出光功率。则消光比定义为： $EX=10\lg(A/B)$ 定义二：最坏反射条件时，光发送器在全调制条件下传号平均光功率与空号平均光功率比值的最小值
<b>校准</b>	确定计量器具示值误差（必要时也包括确定其他计量性能）的全部工作。
<b>斜口钳</b>	用于剪切绝缘套管、电缆扎线扣等。
<b>协议</b>	用于控制两个或多个通信方如何交互的一组规则。在计算机网络中，协议必须准确，没有歧义。协议的目的是用来提供某种类型的服务。
<b>信道</b>	对应无线接口上的一个时隙的收发信功能的实体，由时隙和跳频参数确定。一个物理信道可能因信道组合不同而对应几个逻辑信道。
<b>信道调整</b>	对于无线局域网，信道是非常稀缺的资源，每个 AP 只能够在非常有限的非重叠信道上，同时，无线局域网工作的频段存在大量可能的干扰源，如雷达、微波炉等，它们将干扰 AP 的正常工作。通过信道调整功能，可以保证每个 AP 能够分配到最优的信道，尽可能地减少和避免相邻信道干扰，而且通过实时信道检测，使 AP 实时避开雷达，微波炉等干扰源。动态信道调整能够实现通信的持续进行，为网络的可靠传输提供保证。
<b>信号电缆</b>	普通信号电缆指 E1 线、网线等等非用户线类的信号电缆。
<b>信号衰减</b>	信号衰减是指传输过程中的信号强度损失。如果信号衰减太厉害，数据则变得难以理解、不可靠。距接入点越远，客户端适配器的信号衰减程度越严重。
<b>信号噪声比</b>	N/A
<b>信令</b>	通信网络中为了实现连接的建立和控制以及网络的管理进行的信息交互。

信令网关	信令网关是一种转换控制信号格式的网络设备。
心跳连接状态	“心跳”信号存在于两个互助的软交换之间，是本局软交换用来判断对端软交换工作状态的一种检测机制。心跳连接状态显示两个软交换之间的心跳连接是否正常。
信元丢失优先级	ATM 信元头中的字段，该字段决定了在网络发生拥塞时信元丢失的概率。CLP = 0 的信元时保证业务，这些信元不大可能被丢弃。
信噪比容限	帧承载信道均满足目标误码率（BER）的情况下，噪声功率的最大增量。
稀疏模式协议无关组播	一种能有效路由到跨越大范围网络（WAN 和域间）组播组的协议。PIM-SM 协议不依赖于任何特定的单播路由协议，主要被设计来支持稀疏组。它使用了传统的基于接收初始化成员关系的 IP 组播模型，支持共享和最短路径树，此外它还使用了软状态机制，以适应不断变化的网络环境。它可以使用由任意路由协议输入到组播路由信息库（RIB）中的路由信息，这些路由协议包括单播协议如路由信息协议（RIP）和开放最短路径优先（OSPF），还包括能产生路由表的组播协议如距离矢量组播路由协议（DVMRP）。
x 数字用户线	xDSL 是一种利用传统电话线采高频(4KHz 以上)数字压缩方式以提供高速宽频上网服务的调变解调技术。由于使用比一般语言讯号更高的频谱, 当使用 xDSL 上网时电话线路依然可以同时传送语音。目前 xDSL 相关技术有: ADSL/RADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line/Rate Adaptive Asymmetric Digital Subscriber Line)、SDSL(Symmetric Digital Subscriber Line)及 VDSL(Very high-speed Digital Subscriber Line)等。
虚电路连接性验证	虚电路连接验证（Virtual Circuit Connectivity Verification），是一种手工检测虚电路连接状态的工具，就像 ICMP-PING 和 LSP-PING 一样，它是通过扩展 LSP-PING 实现的。
虚连接	在一个 OSPF 路由域中的两台 ABR 之间，通过一个非骨干区域建立的一条逻辑上的连接通道。用于使那些物理上分割的区域仍可保持逻辑上的连通性，它的两端必须是 ABR，而且必须在两端同时配置方可生效。虚连接由对端路由器的 ID 号来标识。
虚拟路由转发	虚拟路由转发（Virtual Route Forward）。指在一台路由设备上实现多台虚拟的路由设备的功能，通过将一台设备上的三层接口划分到不同的 VRF，以实现在该设备上虚拟多个路由转发实例的功能。
虚拟桥接局域网	一种包含虚拟局域网定义，建立及维护的一个或多个能识别并支持虚拟局域网标记帧的网桥或终端站点的桥接局域网。
虚拟专用网	是私网的延伸。包括共享或者公网上封装、加密和鉴权的链路。VPN 连接可以通过互联网提供到私网的远程接入和选路连接。

# 26<sub>Y</sub>

<b>羊角锤</b>	用于敲击工件、工件整形或起钉。
<b>验证</b>	验证用户是否可以获得访问权，确定哪些用户可以访问网络
<b>验证字</b>	验证字是办公系统中识别服务器、用户的唯一标识。
<b>严重错误秒</b>	误码率比指定的限制水平高，并且传输性能明显降低的秒数。性能监控参数可以在每个信道的基础上进行测量。
<b>业务板</b>	一种硬件设备单板，用于处理业务。
<b>业务等级</b>	业务等级是一种根据业务质量将业务划分为不同类别的方法和技术。
<b>业务鉴权</b>	对指定业务的操作权限进行划分，分别授予操作人员维护、操作和观察三个不同级别的权限。
<b>业务节点</b>	业务节点是包含业务控制功能、业务数据功能、特定资源功能、业务交换功能和呼叫控制功能的物理实体。
<b>业务节点接口</b>	N/A
<b>业务受理</b>	运营商通过营业厅的 OSS 系统对用户业务申请进行处理的过程。
<b>业务虚拟端口</b>	指用户侧物理端口的业务连接，如 xDSL 和以太网端口，也叫接入端口。
<b>业务质量</b>	对 IP 网络投递分组的服务能力的评估。通常以对延迟、延迟抖动、丢包率等服务需求提供支持的能力作为核心评估对象。为了满足这些核心需求，需要有一定的支撑技术。
<b>异步传输模式</b>	异步传输模式是一个高性能，面向存储单元的交换和复用技术。该技术使用定长的包来支持各种信息传输量。ATM 技术使得运营商通过多种等级的 ATM 业务、高速局域网互连、音频、视频以及未来多媒体应用的业务市场上获得大量的短期利润机遇，也在社区和住宅市场赢得长期利益。
<b>异步模式</b>	在异步模式下，系统之间相互周期性地发送 BFD 控制包，如果某个系统在检测时间内没有收到对端发来的 BFD 控制报文，就宣布会话为 Down。
<b>硬件地址</b>	物理地址是数据链路层地址，长度为 6 个字节。MAC 地址也称为物理地址。
<b>应用层网关</b>	特定的应用协议的转换代理，它和 NAT 交互以建立状态，使用 NAT 的状态信息来改变封装在 IP 报文数据部分中的特定数据，并完成其他必需的工作以使应用协议可以跨越不同范围运行。
<b>音频</b>	电视节目或录像带中磁轨的声音部分。

因特网控制报文协议	这个协议是对因特网协议的扩展。它用于提示 IP 报文包错误及诊断和发送报文，由 IETF RFC2463 定义的。
因特网组管理协议	是 TCP/IP 协议族中负责 IP 组播成员管理的协议。它用来在 IP 主机和与其直接相邻的组播路由器之间建立、维护组播组成员关系。
已确认告警	引发维护行为的报警。
以太网承载 PPP 协议	PPPoE 在标准 PPP 报文前面加上以太网报头，使得 PPPoE 提供通过桥接接入设备链接远端接入设备，并可以利用以太网的共享性连接多个用户主机。在 PPPoE 模型下，接入控制和计费等都可以针对每个用户进行。
以太网供电	用以太网线传送数据的同时传送电源的一种技术。
以太网无源光网络	基于以太网方式的无源光网络，它是新一代的宽带接入技术，采用点到多点结构、无源光纤传输方式。目前可支持 1.25Gbit/s 上下行对称速率，实现最远 20km 的接入能力。下行采用针对不同用户加密广播传输的方式共享带宽，上行利用时分复用 TDM 共享带宽，充分满足接入网客户的带宽需求。
一字螺丝刀	用于紧固较小的螺钉、螺栓，很少用来紧固螺母。批头为一字，可提供较小的紧固力矩。
用户边缘设备	BGP/MPLS IP VPN 模型的一部分，用于提供接口直接与服务提供商（SP）网络相连。CE 可以是路由器或交换机，也可以是一台主机。
用户网络接口	一种 ATM 规格，定义了专有网络里的基于 ATM 的产品（路由器或 ATM 交换机）和公共承载网络里的 ATM 交换机之间的接口的互通标准。也用来描述帧中继网络里类似的连接关系。
用户驻地设备，用户（侧）设备	N/A
永久虚电路	一种在两个数据终端之间建立的长期的分组数据传输服务，这等同于通过虚拟呼叫建立数据的传输，在这个过程中，不能也不需要建立呼叫或清除呼叫。
永久虚连接	PVC 是通过网管预先建立的，不论是否有业务通过或终端设备接入，PVC 一直保持，直到由网管释放。
拥塞	网际间或者网络内的通信量处于网络业务效率降低的状态。
优先标记帧	优先级标记（priority marking）：以太网交换机可为特定报文提供优先级标记的服务，标记内容包括 TOS、DSCP、802.1p 等。优先级标记（priority-tagged）帧，即包括了携带优先级信息的 VLAN 头部，但是其中 VLAN ID 为 0。
有线电视	最开始，有线电视指共用天线电视，现在指提供电视服务的任何线路系统（共轴或光纤）。
优先级标志	是指为匹配访问控制列表的报文重新标记优先级的策略，所标记的优先级可以填入反映优先级的域中。
优先级队列	一个优先级队列是一种抽象的数据类型，它支持如下三种操作：1.为此队列添加一个具有相应优先级的元素。2.从具有最高优先级的队列里删除此元素，然后返回它。3.在队列中查找具有最高优先级的元素。
优雅重启	IETF 针对 IP/MPLS 转发相关的协议（如 OSPF、IS-IS、BGP、LDP 和 RSVP）进行扩展，实现协议重启时转发不中断的功能，使系统进行主备倒换时控制层协议的震荡在一定程度上得到限制。这一系列标准统称为各个协议的 Graceful Restart 扩展，简称 GR。
域	对用户的逻辑分组。域主要用来对用户的权限进行控制。

<b>远程登录</b>	远程登录(Telnet)是 TCP/IP 协议堆栈中的标准终端仿真协议。远程登陆应用于远程终端连接，通过它用户能像使用本地系统一样登陆远程系统、使用资源。RFC 854 对远程登陆做了规范。
<b>远程告警通知</b>	提供对不在现场的维护人员进行通知的手段，支持通过 E-mail、手机短信将告警信息通知到维护人员。
<b>远端地址池</b>	远端地址池是外部 DHCP（Dynamic Host Configuration Protocol）/BOOTP（Boot Protocol）服务器的一个映像，里面并不配置实际的 IP 地址，只是指明该地址池对应的 DHCP/BOOTP 服务器。使用远端地址池时，BRAS 可以代理用户发起请求或者中继用户的请求，向 DHCP/BOOTP 服务器申请、续租或释放地址。
<b>远端环回</b>	远端环回是指当本端向对端发送除 EFM OAM 协议报文外的所有其它报文时，对端（远端）接收到报文后不按照报文的地址进行转发，而是将报文再发回给本端。远端环回功能可用于定位链路故障和测试链路质量。
<b>远端用户拨入鉴权服务</b>	一种基于用户名和密码的鉴定服务。RADIUS 服务器在确定用户提供的用户名和密码正确之后，赋予用户相应的权限，提供相应的服务，并同时为用户计算相应的费用。
<b>源 MAC 地址过滤</b>	配置了过滤的 MAC 地址后，在业务单板上对报文源 MAC 地址做检查，把源 MAC 地址与配置的 MAC 地址相同的报文丢弃。MAC 地址过滤通常应用于防止用户仿造上层设备的 MAC 地址。
<b>预放号</b>	预放号即预先发放指定的用户组，不开放用户的业务权限，不指定用户所属网关设备的物理端口，将用户号码和设备端口分离。用户开户时，营业厅业务员只需开放用户的业务权限并激活用户，完成用户的预发放。外线施工时，再绑定用户的设备端口，完成用户的正式发放。
<b>语音分离器</b>	N/A
<b>阈值</b>	指标值相对于该指标历史平均值允许的偏差范围。



# 27 z

<b>载波侦听</b>	在本地网中，一个数据站检测另一个数据站是否在发射信号的持续性活动。
<b>载波侦听多址访问/冲突检测</b>	CSMA/CD(Carrier Sense Multiple Access With Collision Detection) 是一种用于以太局域网内的媒体接入控制技术，它要求所有连接在此网络上的设备在传输数据之前，侦听信道是否空闲。并在发送数据的同时进行冲突检测，如果在发送数据过程中检测到冲突，就立即停止发送数据，并等待一些时间，再重复发送。
<b>增加带宽</b>	802.11n 通过将两个 20MHz 的信道绑定在一起组成一个 40MHz 通讯带宽，在实际工作时可以作为两个 20MHz 的信道使用（一个为主信道，一个为次信道，收发数据时既可以 40MHz 的信道工作，也可以单个 20MHz 信道工作），这样可将速率提高一倍，提高无线网络的吞吐量。
<b>增强的分布式信道访问</b>	是 WMM 定义的一套信道竞争机制，有利于高优先级的报文享有优先发送的权利和更多的带宽。
<b>增强的分布式信道访问</b>	增强的分布式信道访问是一个载波侦听多路访问 / 冲突避免 (CSMA/CA) 优先接入机制，其使用对象主要是 QoS 基本服务集 (BSS) 中的 QoS 无线客户端。此接入机制也作用于 QoS 接入点 (AP)，并和混合式协调控制访问机制同时工作。
<b>正常主备倒换</b>	在主用主控板和备用主控板数据同步充分状态下进行的主备倒换称为正常主备倒换。正常主备倒换不会造成系统单板异常断链、复位，可以保证在线业务不中断。
<b>指定端口</b>	是 STP (生成树) 协议中定义的一种端口。在每个运行 STP 协议的交换机上，流量从根桥方向来而从指定端口转发。连接到 STP 交换机的网段通过指定端口接收到根桥方向过来数据。根桥上的所有端口都是指定端口。在每个网段上，指定端口有且只有一个。在拓扑稳定状态，只有根端口和指定端口转发流量，其他的非指定端口都处于阻塞 (Blocking) 状态，它们只接收 STP 协议报文而不转发用户流量。
<b>指定路由器</b>	OSPF 协议定义了“指定路由器” DR (Designated Router)，在一个广播网络环境中（这里的环境指各个路由设备之间都是直接相连，中间没有跨越其他路由设备），所有路由器都只将信息发送给 DR，由 DR 将网络链路状态传播出去。这样就减少了多址访问网络上各路由器之间邻接关系的数量。

<b>指定路由器(DR)</b>	在一个广播网络环境中（这里的环境指各个路由设备之间都是直接相连，中间没有跨越其他路由设备）。为使每台路由器能将本地状态信息广播到整个自治系统中，此环境中各个路由器之间都要建立邻接关系，但这使得任何一台路由器的路由变化都会导致多次传递，浪费了宝贵的带宽资源。为解决这一问题，OSPF 协议定义了 DR，所有路由器都只将信息发送给 DR，由 DR 将网络链路状态广播出去，两台不是 DR 的路由器（DR Other）之间将不再建立邻居关系，也不再交换任何路由信息。哪一台路由器会成为本网段内的 DR 并不是人为指定的，而是由本网段中所有的路由器共同选举出来的。
<b>支架</b>	在防静电地板上安装机柜时用于支撑固定机柜的装置。由钢板拼接而成，使用支架的目的是为了将机柜垫高，使机柜底面与机房防静电地板的上平面平齐。在支架下加装绝缘垫板，膨胀螺栓处加装绝缘套，使整套设备在未连接地线之前，不与大地导通，能有效地满足绝缘要求。
<b>直接拨入</b>	不需要经过接线员就可以直接拨通一个分机号码。
<b>直流电</b>	流动方向不变的电流。电流可能停止或改变幅值但总是流向一个方向。
<b>直流配电柜</b>	用于给设备提供直流电源的一种柜式设备。
<b>指示灯</b>	N/A
<b>终端</b>	可完成语言、声音、文字、图象、图表、数据、视像等消息的物理形态与电信号之间的变换和反变换，产生和发送控制电信网正常运行（通信电路的建立和释放等）的信号，接收经电信网交换和传输的呼叫信号的设备。
<b>重复事件</b>	重复事件是指在一定的时段内，某网元连续上报的同一事件。
<b>中继</b>	在两个交换系统之间的通信通道，如 T1 或 E1 线上的 DS0。
<b>中间系统</b>	OSI 网络中具有数据包转发能力节点。
<b>中继电缆</b>	在两个交换系统之间的通信电缆。
<b>中继地址池</b>	中继地址池为网络侧通过中继请求 IP 地址的用户提供 IP 地址。BRAS 负责对地址池中的 IP 地址资源进行分配、续租、回收等管理。
<b>中继网关</b>	SCN 网络和数据包网络之间的一个网关，用于终结大量的数字线路
<b>中心波长</b>	中心波长是对在信号源的峰值功率发射波长的每一信道波长的简易测量。
<b>重要告警</b>	此级别的告警表示资源存在影响业务的问题。此问题的相对较严重，有可能会阻碍资源的正常使用。
<b>主/备节点</b>	指在功能上互为备份的两个物理位置点。主、备节点在安装的时候确定，不会随着系统的倒换而改变。
<b>转储</b>	N/A
<b>状态报告 DBA</b>	无状态 DBA 无需从 ONU 缓存状态报告来调用带宽分配。它通过 OLT 使用流量控制来动态分配带宽。
<b>抓线</b>	指接入设备（如交换机、DSLAM、MSAN）或外加设备（如 ETAM、RAU）接收命令把被测用户的设备端口或用户线路连接到测试总线的过程。
<b>主动测试</b>	主动测试即侵入式测试，指需要将测试业务流注入网络，并通过对测试业务流的分析来获得测试数据。
<b>主叫线识别显示</b>	一种业务，在被呼叫方接听电话以前显示呼叫方的电话号码。
<b>主机名</b>	功能实体的域名形式的主机名，用于通信时做路由。需要运营商统一规划。
<b>主控板</b>	用于控制和管理系统中的其他单板，同时控制和管理将业务上行到上层设备的单板。

<b>主用</b>	相对于备用，指处于正常工作的设备或状态。
<b>主用服务器及备用服务器</b>	主用服务器表示一台处于激活状态的主机，而备用服务器表示另外一台处于备用状态的主机。在 N2000 高可用系统中，只能有一台主用服务器。
<b>主用主板</b>	路由器两块主板中处于主用状态的板。
<b>自定义 ACL</b>	由用户自己定义数据包过滤规则和策略的访问控制列表。
<b>自交换</b>	如果媒体网关和媒体网关控制器之间的通信中断，紧急独立功能就能使媒体网关成为一个独立的交换机，来处理媒体网关内部用户之间的交换业务。
<b>子图</b>	属于某较大映射的所有映射的集合，通常与组映射一起应用。
<b>子网连接</b>	子网连接是指同一子网的边界上两个（对于广播连接，则为两个或以上）子网点间的动态关系。
<b>子网掩码</b>	IP 协议中应用的决定网络段落包去向的技术，以二进制格式存于客户机，服务器，或路由器，与 IP 地址相对应。
<b>自协商</b>	快速以太网定义了一组程序，在传输数据之前，一个设备与另一个设备可以通过这组程序就传输模式进行协商以达成一致。传输模式可以是 100 Mbit/s 或者 10 Mbit/s，全双工或者半双工。
<b>Z 接口延伸</b>	将模拟电话用户通过 Z 接口延伸的方式连接到另一个地方。
<b>综合接入软件</b>	综合接入软件（Integrated Access Software）。通过接近、查看、指导、交流、存储、获取数据来使用计算机或信息资源的软件。
<b>综合业务数字网</b>	综合业务数字网是综合了数字网和数据通信网发展起来的数字通信网络。它是电话网进入数字化阶段，允许语音、数据、文件、图像、音乐、录像等能通过电话线进行传送。
<b>走线</b>	将一组绝缘导体通过机械方式集成在一起的方法。
<b>走线槽</b>	位于机柜内部，用于布放电缆的槽子。
<b>走线架</b>	位于机柜上方的架子，用于布放电缆。
<b>走线孔</b>	机柜上用于走线的孔
<b>走线梯</b>	1、一种支撑电缆的架子。2、一种梯子，两边长的部分又不锈钢制成，中间的横梁部分由轻金属（如铝）制成。6 至 8 英寸宽，18 英寸为一节。可以卷成一个小的轻金属包以便传输。
<b>组播</b>	组播是一份报文同时发送给多个主机的通信方式。组播包的地址使用 D 类 IP 地址，即从 224.0.0.0 到 239.255.255.255 的组播地址。每个组播地址代表一个组播组，而不是一台主机。
<b>组播服务器</b>	提供包组播业务的逻辑主体。
<b>组播源</b>	发送组播数据报文的源主机。
<b>组播预览</b>	预先观看，尤其是预先观看组播节目一些预告性的片断。
<b>组播组</b>	参与组播业务的一组成员。组播组由某一条或一组规则明确或模糊地定义一组成员。该规则可以将参与一次通话地成员关联，或将没有参与数据传输却有参与管理、安全、控制以及计费业务的成员关联。
<b>最大带宽</b>	在 GPON 系统中，最大带宽是能分配给 T-CONT 的带宽的上限，也是保证带宽与附加带宽上限的总和。
<b>最小信元速率</b>	最小信元速率是一个由 ATM 论坛定义的用于 ATM 流量管理的参数。最小信元速率仅为可用比特率传输而定义，它指定了可用比特率的最小值。

租用线

租用的两地间专用电话线